

SORU 4 20 Puan

KELİME ANI

R	G	A	T	Ö	B	K	Z	B	U	L	M	A	C	A
E	B	N	A	M	E	A	T	E	R	E	T	S	E	T
D	A	A	V	U	S	L	E	S	T	R	A	T	U	S
N	T	M	L	Y	T	T	L	L	A	D	N	A	K	S
E	A	Y	A	D	E	R	E	K	H	D	S	O	T	Z
M	R	A	M	A	K	O	F	U	I	A	U	T	O	A
E	Y	H	A	T	A	H	O	L	R	N	L	E	R	B
S	A	L	K	S	R	D	N	N	D	A	F	P	O	A
U	E	Y	L	E	Z	E	B	U	A	P	A	M	M	K
T	U	T	A	N	A	K	R	Y	V	R	T	A	A	K
M	N	A	L	T	R	I	S	O	A	I	A	R	N	O
H	E	V	E	S	K	A	R	B	T	T	A	T	K	H

Harf kümesinin içinde yatay ve dikey olarak yer alan sözcükleri bulup karalayın.

BATARYA ✓	HEVESKAR ✓	SKANDAL ✓	TESTERE ✓
BESTEKAR ✓	HIRDAVAT ✓	STADYUM ✓	TIRPANA ✓
BEZELYE ✓	HOKKABAZ ✓	STRATUS ✓	
BOYUNLUK ✓	HORTLAK ✓	SULFATA ✓	TOROMAN ✓
BULMACA ✓	SEMENDER ✓	TAVLAMAK ✓	TRAMPET ✓
HAYMANA ✓	SIRTLAN ✓	TELEFON ✓	TUTANAK ✓

SORU 5 - 20 Puan

Mangala oyunu ilgili bilgileri kısaca açıklayınız.

- Oyuna ikisiyle başlanır.
- Her oyuncu 6şar kuyulunun herbirine 4'er taş kayarak taşlar taşlarını yerleştirir.
- Toplam 48 taşla oynanır.
- Oyun soldan sağa doğru oynanır.
- Oyunkarı sağ kuyuya koyulan taşın boyu ile kuyuyu ise karşıdaki taşları alır.

Süre: 40DK

BAŞARILAR

Şakir DOĞAN
Ders Öğretmeni

ADI:

SOYADI:

SINIF/NO:

7 / 8

2018-2019 EĞİTİM VE ÖĞRETİM YILI

MEHMET AKİF ERSOY ORTAOKULU

ZEKA OYUNLARI DERSİ 7.SINIF 2.DÖNEM 1.YAZILI SINAVI

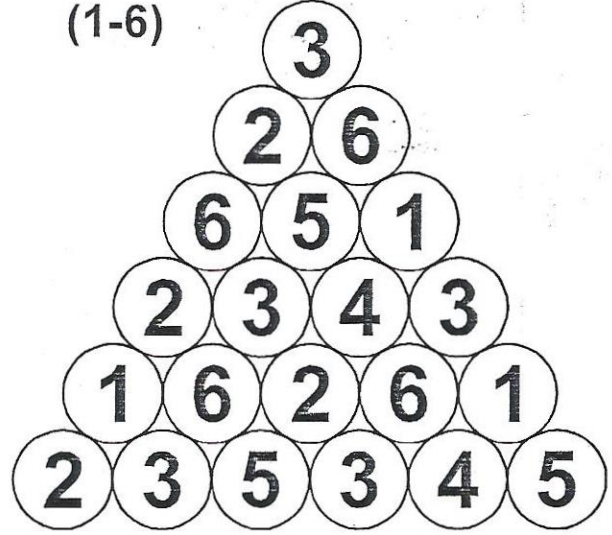
PUAN

SORU 1 - 20 Puan

(1-6)

Sihirli Piramit

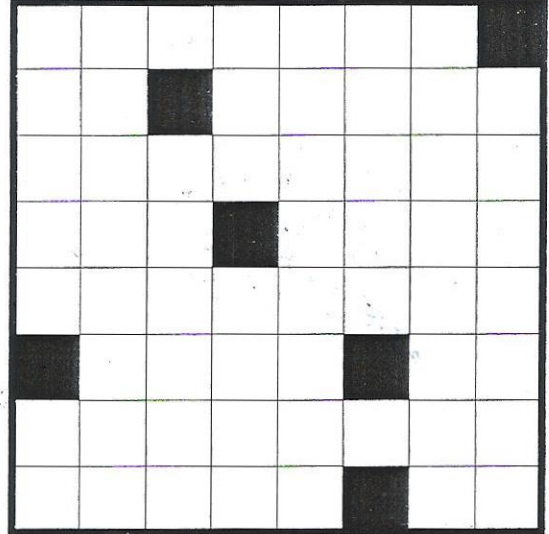
Piramidin tepesinden birbirlerine bağlı çemberler boyunca ilerleyerek tabana ulaşın. Yol boyunca her sayı (ya da harf) bir kez kullanılmalıdır.



SORU 2 - 20 Puan

Patika

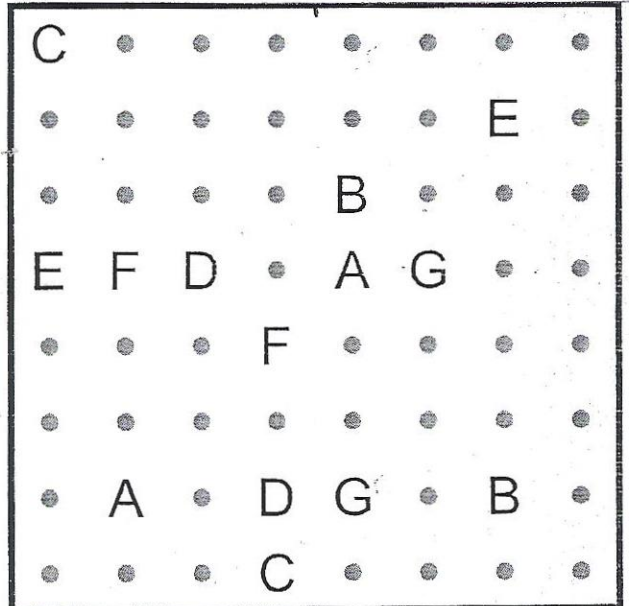
Diyagramdaki beyaz hücrelerin tamamından yatay veya dikey ilerleyerek geçen ve kendisini kesmeyen kapalı bir yol çizin. Yol, siyah hücrelerden geçemez.



SORU 3 20 Puan

ABC Bağlamaca

Tüm noktaları kullanarak aynı harfleri birbirine bağlayın. Yalnızca yatay ve dikey çizgiler kullanın ve bağlantılarınızın kesişmemesine dikkat edin.



SORU 4 20 Puan

KELİME ANI

R	G	A	T	Ö	B	K	Z	B	U	L	M	A	C	A
E	B	N	A	M	E	A	T	E	R	E	T	S	E	T
D	A	A	V	U	S	L	E	S	T	R	A	T	U	S
N	T	M	L	Y	T	T	L	L	A	D	N	A	K	S
E	A	Y	A	D	E	R	E	K	H	D	S	O	T	Z
M	R	A	M	A	K	O	F	U	I	A	U	T	O	A
E	Y	H	A	T	A	H	O	L	R	N	L	E	R	B
S	A	L	K	S	R	D	N	N	D	A	F	P	O	A
U	E	Y	L	E	Z	E	B	U	A	P	A	M	M	K
T	U	T	A	N	A	K	R	Y	V	R	T	A	A	K
M	N	A	L	T	R	I	S	O	A	I	A	R	N	O
H	E	V	E	S	K	A	R	B	T	T	A	T	K	H

Harf kümesinin içinde yatay ve dikey olarak yer alan sözcükleri bulup karalayın.

BATARYA	HEVESKAR	SKANDAL	TESTERE
BESTEKAR	HIRDAVAT	STADYUM	İRİPANA
BEZELYE	HOKKABAZ	STRATUS	
BOYUNLUK	HORTLAK	SULFATA	TOROMAN
BULMACA	SEMENDER	TAVLAMAK	TRAMPET
HAYMANA	SIRTLAN	TELEFON	TUTANAK

SORU 5 - 20 Puan

Mangala oyunu ilgili bilgileri kısaca açıklayınız.

Süre: 40DK

BAŞARILAR

Şakir DOĞAN
Ders Öğretmeni