

Bölüm 2

İsim

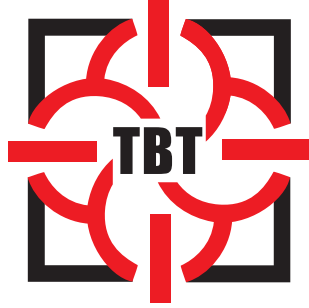
**?AKIL
OYUNLARI**

**SUDOKU
VE ÖTESİ**

Japonya Oyunları Derneği

WORLD PUZZLE FEDERATION
Türkiye Temsilcisi

2014 Türk Beyin Takımı Seçmeleri



TÜRK BEYİN TAKIMI

Meraklısına Akıl Oyunları

08 Haziran 2014

15:15 - 16:30

75 Dakika

SORULAR

1. Yıldız Savaşları
2. XO
3. Tapa
4. Yajilin
5. Masyu
6. Patika Oluşturma
7. Toplamlı Apartmanlar
8. Heyawake
9. Yüz
10. Komşular
11. Farklı Komşular
12. Yol
13. Foseruzu
14. Futoşiki
15. Mağara
16. Deniz Fenerli Amiral Battı
17. Yin Yang
18. Dominion

PUAN

- | | |
|--------------------------|---------|
| <input type="checkbox"/> | 13 Puan |
| <input type="checkbox"/> | 20 Puan |
| <input type="checkbox"/> | 17 Puan |
| <input type="checkbox"/> | 15 Puan |
| <input type="checkbox"/> | 16 Puan |
| <input type="checkbox"/> | 10 Puan |
| <input type="checkbox"/> | 9 Puan |
| <input type="checkbox"/> | 15 Puan |
| <input type="checkbox"/> | 24 Puan |
| <input type="checkbox"/> | 20 Puan |
| <input type="checkbox"/> | 25 Puan |
| <input type="checkbox"/> | 17 Puan |
| <input type="checkbox"/> | 22 Puan |
| <input type="checkbox"/> | 14 Puan |
| <input type="checkbox"/> | 19 Puan |
| <input type="checkbox"/> | 21 Puan |
| <input type="checkbox"/> | 16 Puan |
| <input type="checkbox"/> | 7 Puan |

TOPLAM PUAN:

300 PUAN

Puan

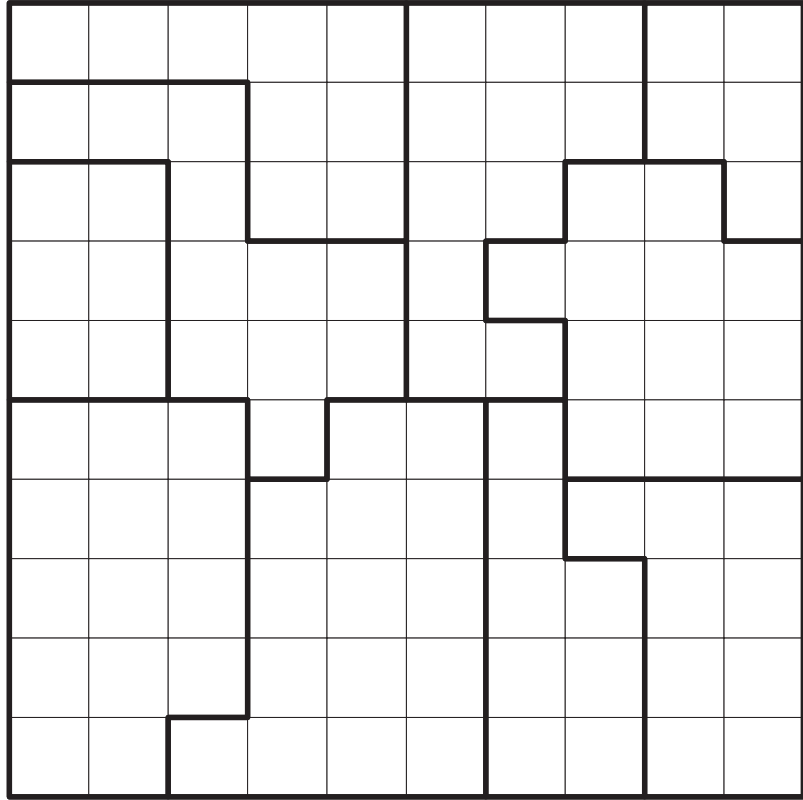
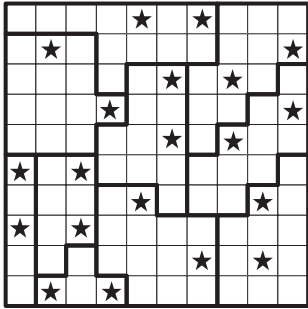
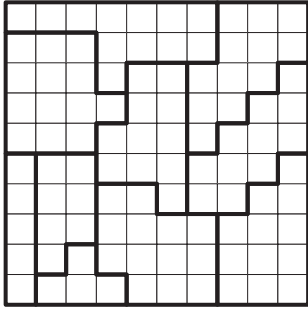
1.Kontrol

2.Kontrol

Zaman Bonusu: Dakika başına 3 Puan

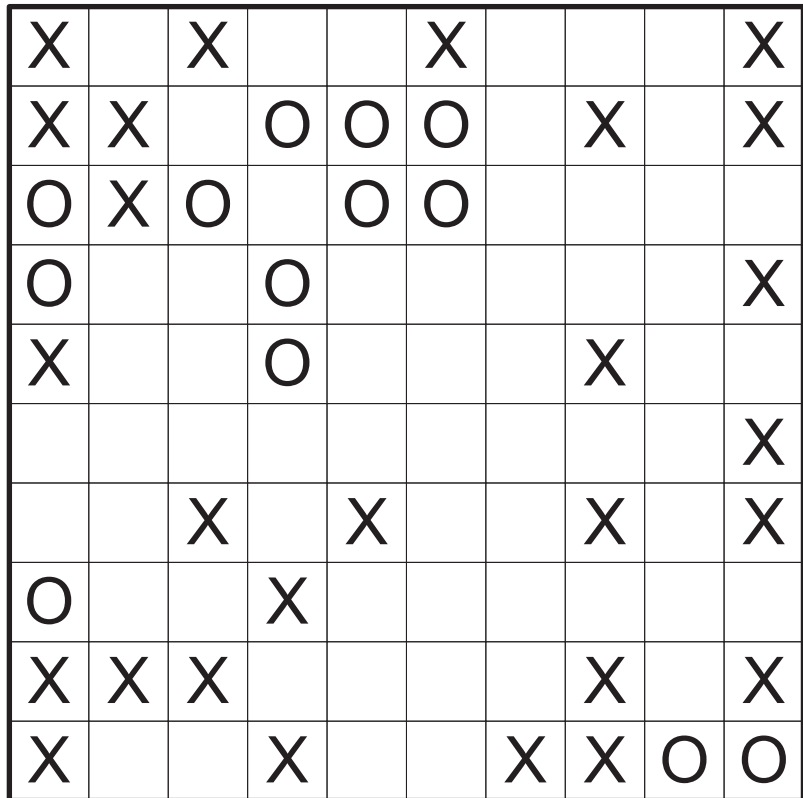
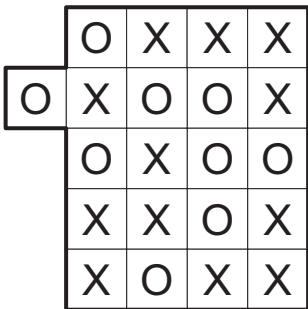
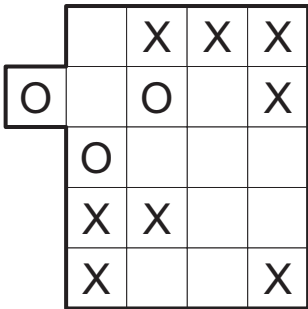
1.Yıldız Savaşları (13 Puan)

Diyagramdaki her satıra, sütuna ve kapalı alana ikiye yıldız yerleştirin. Yıldızlar birbirlerine çaprazdan da olsa değemezler.



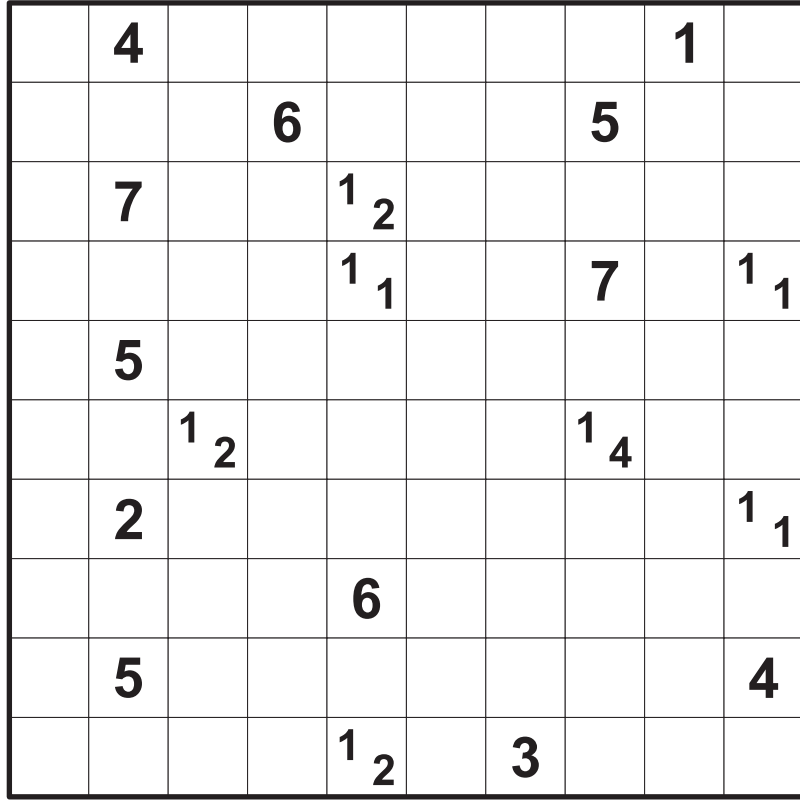
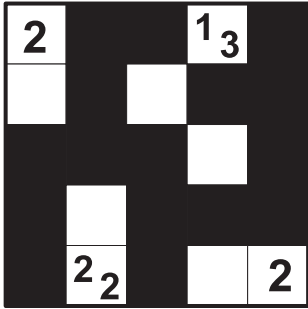
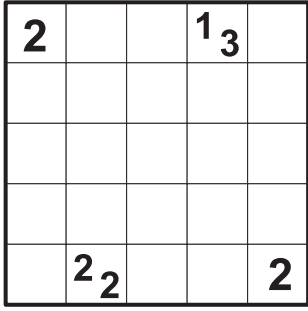
2.XO (20 Puan)

Kareleri X ve O'lar ile öyle doldurun ki, hiçbir zaman aynı harften yatay, dikey ya da diyagonal olarak yanyana dört tane bulunmasın.



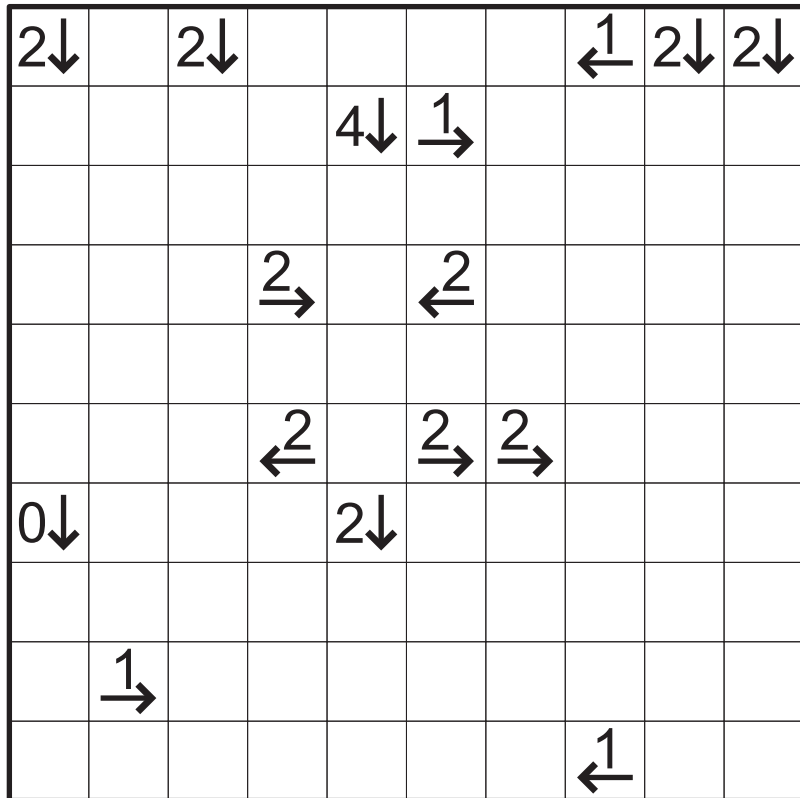
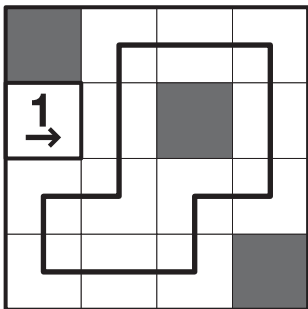
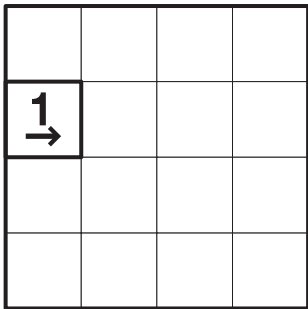
3.Tapa (17 Puan)

Bazı hücreleri karalayarak tek bir duvar elde edin. Hücrelerin içindeki sayılar komşu hücrelerdeki karalanmış hücrelerin sayısını göstermektedir. Bir hücrede birden fazla sayı varsa, komşularında karalanmış blokların arasında en az bir tane beyaz hücre olmalıdır. Diyagramda 2x2 ya da daha büyük karalanmış hücre bulunamaz. Sayı içeren hücreler karalanamaz.



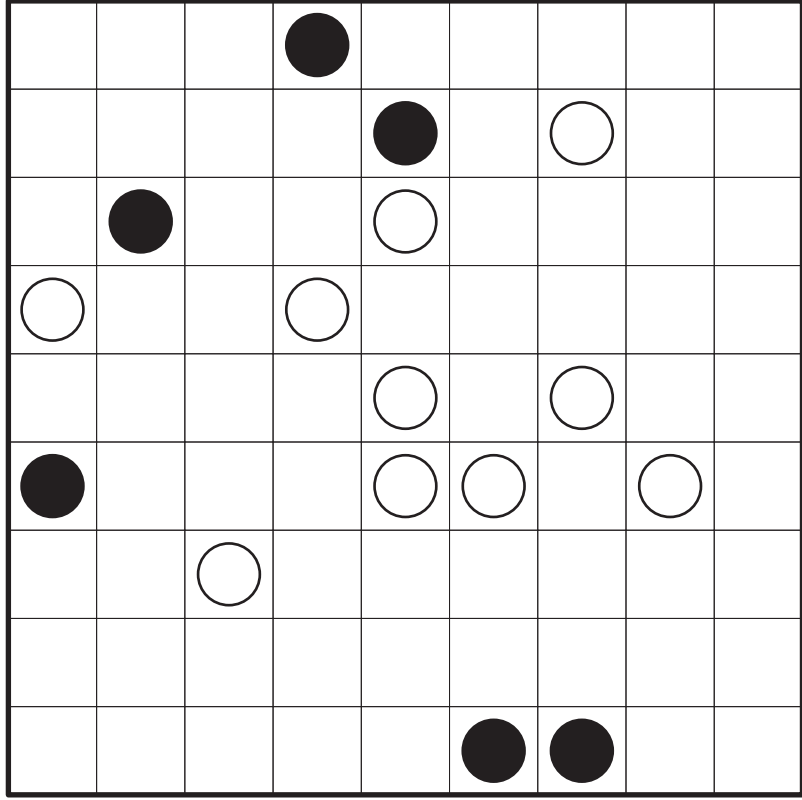
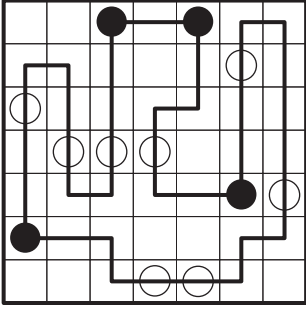
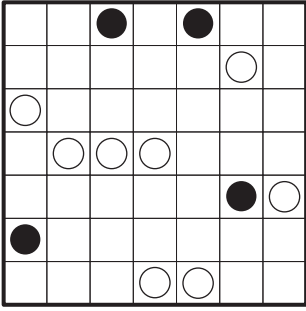
4.Yajilin (15 Puan)

Bazı hücreleri karalayın ve kalan tüm hücrelerden geçen, kendisini kesmeyen tek bir kapalı alan çizin. Diyagramdaki ipuçları, ilgili doğrultuda kaç karalı hücre olduğunu göstermektedir. Karalı hücreler birbirlerine kenardan değemezler. Rakam bulunan hücrelerden yol geçemez.



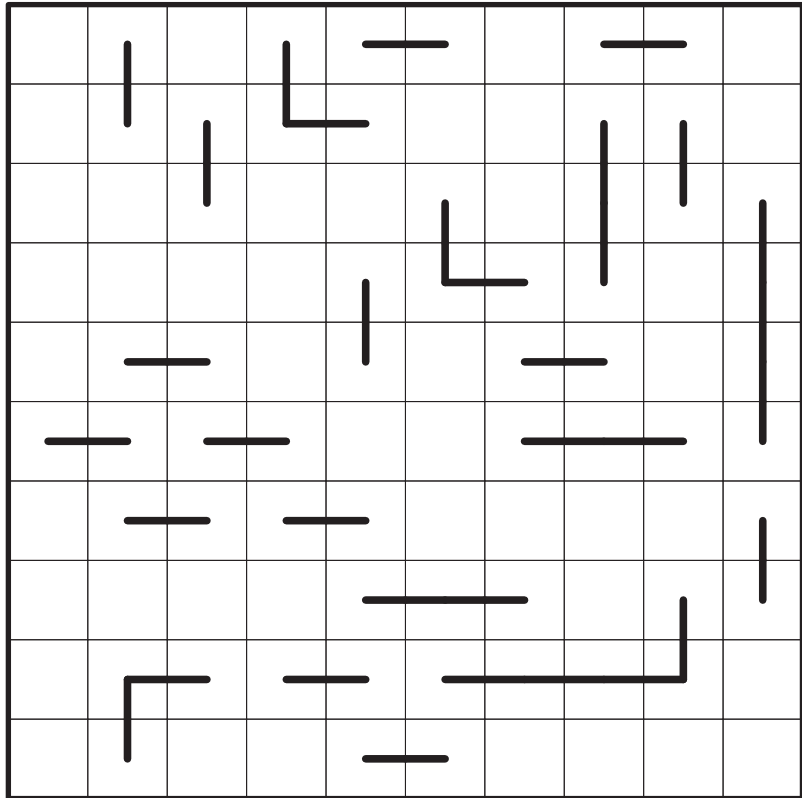
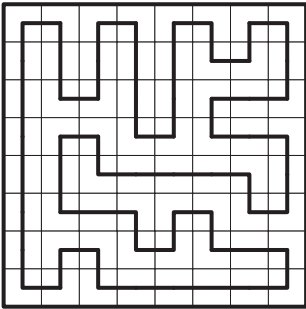
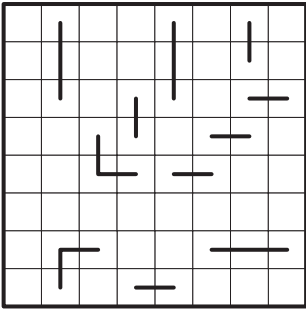
5.Masyu (16 Puan)

Beyaz ve siyah yuvarlakların hepsinden geçecek şekilde kapalı bir yol çizin. Yol beyaz yuvarlaklı karelerde dönüş yapamaz, ama bir önce ya da bir sonrasında en az bir dönüş yapmak zorundadır. Yol, siyah yuvarlaklı karelerde dönüş yapmak zorundadır ve bu dönüş sonrası her iki yöne de en az iki kare gitmek zorundadır. Yol kendini kesemez, ve çapraz geçişler yasak.



6.Patika Oluşturma (10 Puan)

Yatay ve dikey çizgiler kullanarak tüm beyaz hücrelerden geçen, kendisini kesmeyen kapalı tek bir patika çizin. Diyagramda verilen çizgiler patikanın bazı parçalarıdır.



9.Yüz (24 Puan)

Tablodaki bazı karelere 0-9 arası rakamlar ekleyerek her satır ve sütunun toplamının yüz olmasını sağlayın.

5	8	8
3	2	9
7	9	3

54	8	38
39	2	59
7	90	3

6	9	3
4	2	1
2	5	2

10.Komşular (20 Puan)

Tabloyu her bölgede sadece bir sayı olacak şekilde dört birimlik bölgelere ayırın. Her bölgedeki sayı, o bölgenin ortak kenar paylaştığı komşularının sayısını göstermektedir. Çaprazdan geçen bölgeler komşu sayılmamaktadır.

	3	4		3			3
					5		
	3				7		
3		5		5	5		3
4		2		5			
					4		

	3	4		3			3
					5		
	3				7		
3		5		5	5		3
4		2		5			
					4		

	3	5					
		7				3	
	3					5	3
					5		4
	5			5			3
				5			
	2			4			4

11.Farklı Komşular (25 Puan)

1'den 4'e kadar sayıları diyagrama yerleştirin. Aynı sayıların içinde bulunduğu hücreler birbirine çaprazdan da olsa değmemelidir.

1			
	2		
4		1	

1	3	4	
4	2		1
	3	4	
4	2	1	3

3									3
									3
1									
									4
4				1		1			

☐☐

12.Yol (17 Puan)

Tablodaki sayı olmayan hücrelerin bazılarında geçen kapalı bir yol çizin. Yol, hücre merkezlerini birleştirecek şekilde yatay ve dikey olarak ilerlemelidir. Hücrelerde verilmiş sayılar, o hücrenin komşularından kaç tanesinin yolun parçası olduğunu göstermektedir.

		4					
				7			
7		6					
				7		5	
3	8					8	
2			4				

		4					
				7			
7							
	6						
				7		5	
3	8					8	
2			4				

			5					
3					7			
								5
4						7		
		8			7			
							7	
		5	6	6				
						5		

☐☐

15.Mağara (19 Puan)

Diyagramdaki bazı hücreleri işaretleyerek bir mağara oluşturun. Verilen sayıların hepsi mağaranın içinde yer almalıdır. Bu sayılar bulundukları hücreden mağaranın diğer hücrelerinden kaç tanesinin görüldüğünü göstermektedir. Mağaranın içinde mağaraya dahil olmayan adalar oluşmamalıdır.

1		
		3
	2	

1		
		3
	2	

	1		2				
							3
	1			5			
				2			
8		4				3	
		7					
						7	
1				2			2

☐☐

16.Deniz Fenerli Amiral Battı (21 Puan)

Tabloya verilen filoyu yerleştirin. Sayılı hücreler deniz fenerleridir ve bu sayı o fenerden yatay veya dikey doğrultuda görülebilen toplam gemi parçalarını göstermektedir. Gemiler birbirlerine ve deniz fenerlerine çaprazdan da olsa değmemelidirler.

						4		
	5			5	4			
	6							
0							3	
		6	1					

						4		
	5			5	4			
	6							
0							3	
		6	1					

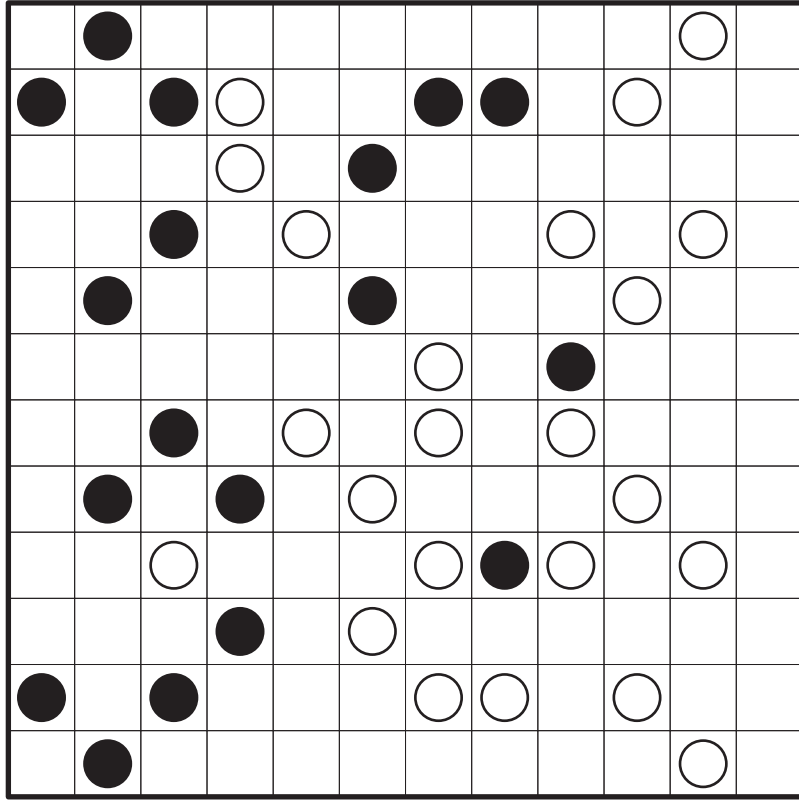
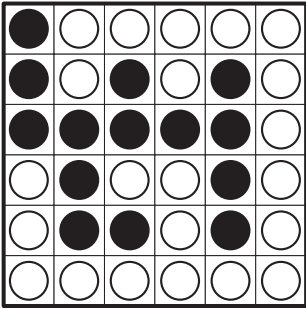
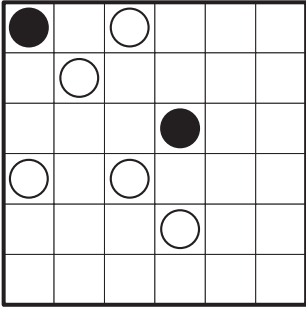


8								
					3	4		
			1					
		4					1	
						3		
				3				
					1			
				3		5		

☐☐

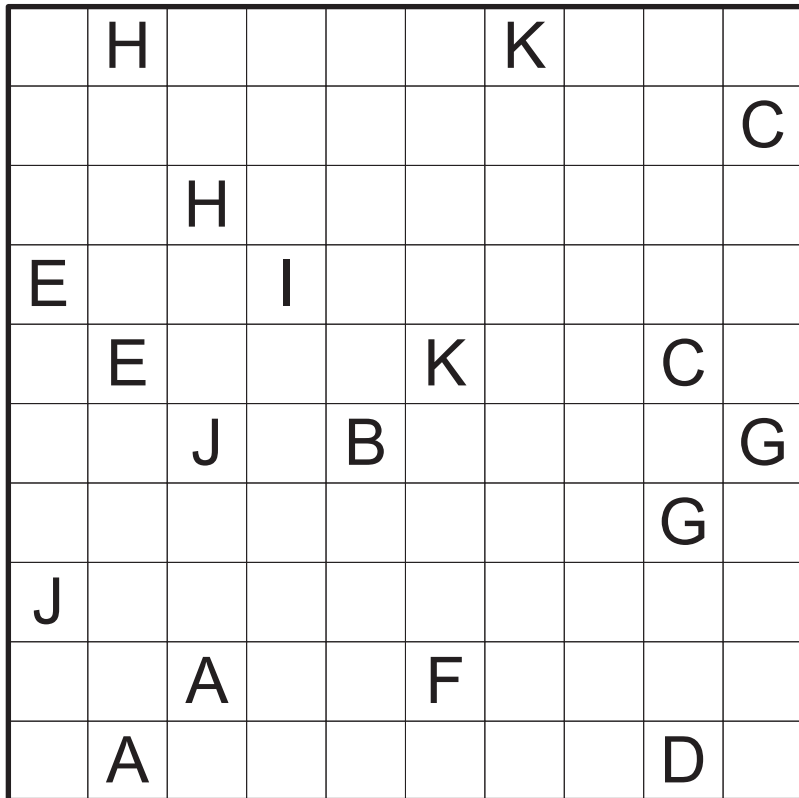
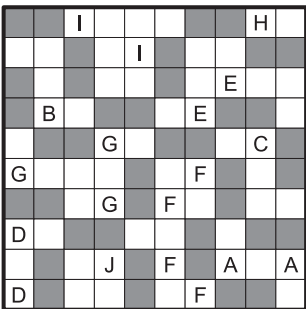
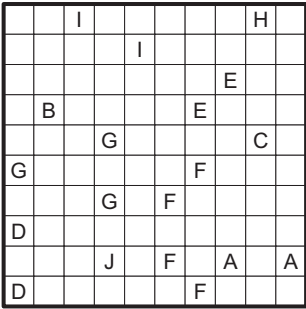
17.Yin Yang (16 Puan)

Diyagramı siyah ve beyaz dairelerle doldurun. Tüm hücreler dolduğunda siyah ve beyaz daireler birbirine kenardan bağlı hücrelerden meydana gelen iki farklı renkte iki bölge oluşturmalıdır. Diyagramın herhangi bir yerinde aynı renk dairelerden oluşmuş 2x2'lik bir kare bulunamaz.

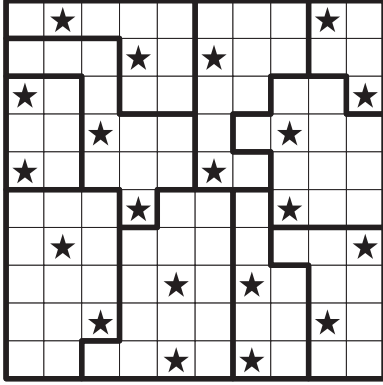


18.Dominion (7 Puan)

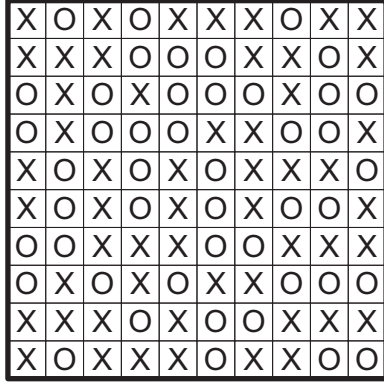
Tabloyu birbirlerine kenardan komşu olmayan dominolarla bölgelere ayırın. Harf olan kareler karalanmamalıdır ve her beyaz kare bir bölgenin parçası olmalıdır. Aynı harfler aynı bölge içinde yer almalıdırlar ve her beyaz kare harfli bir bölgenin parçası olmalıdır.



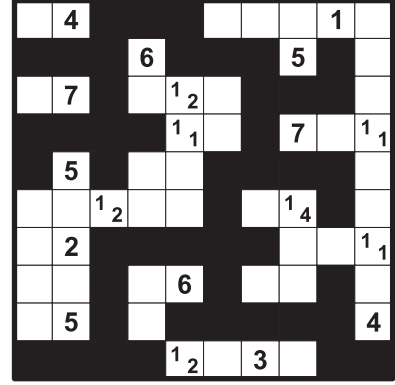
1.Yıldız Savaşları



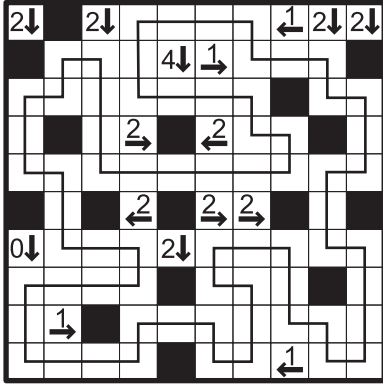
2.XO



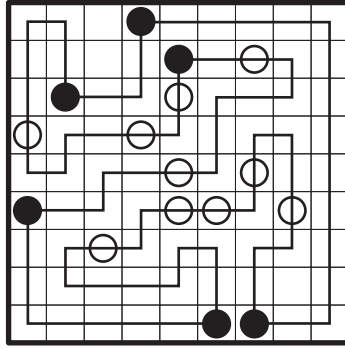
3.Tapa



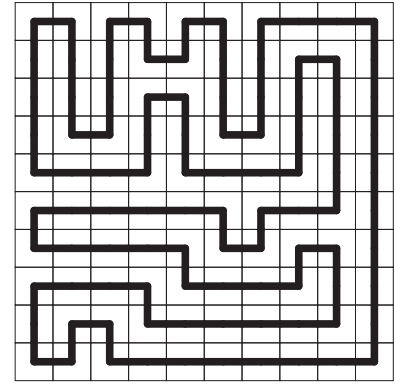
4.Yajilin



5.Masyu



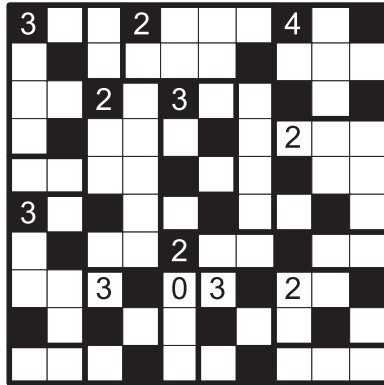
6.Patika Oluşturma



7.Toplamlı Apartmanlar

1-5	10			10		
	2	3	4	1	5	5
8	3	5	1	4	2	
	5	1	2	3	4	
	4	2	3	5	1	6
	1	4	5	2	3	
		9				

8.Heyawake



9.Yüz

46	19	35
34	25	41
20	56	24

10.Komşular

	3	5				
		7			3	
	3				5	3
				5		4
	5			5		3
				5		
	2		4			4

11.Farklı Komşular

3		3	4	3	4	1	4	3
4	1	2	1	2	1	2	3	
	3	4	3	4	1	2		
2	1	2	1	2	1	2	3	4
	4	2	4	3	4	1	2	3
1	3	1	3	1	4	3	4	1
	2	4	2	3	2	1	2	
4	1	3	1	4			1	
3	2	4	2		3	1	4	
4	1	3	1				2	

12.Yol

