

Bölüm
1

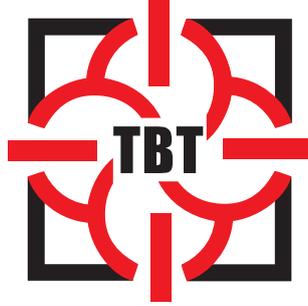
İsim

2014 Türk Beyin Takımı Seçmeleri

**? AKIL
OYUNLARI**

**SUDOKU
VE ÖTESİ**

WORLD PUZZLE FEDERATION
Türkiye Temsilcisi



TÜRK BEYİN TAKIMI

Akıl Oyunları

08 Haziran 2014

14:00 - 15:00

60 Dakika

SORULAR

1. Amiral Battı
2. Apartmanlar
3. ABC Kadar Kolay
4. Hazine Avı
5. Çadır
6. Işın Ağı
7. ABC Bağlamca
8. Kakuro
9. Çit
10. Kendoku
11. Adalar
12. İşlem Karesi
13. Domino

PUAN

- | | |
|--------------------------|---------|
| <input type="checkbox"/> | 16 Puan |
| <input type="checkbox"/> | 13 Puan |
| <input type="checkbox"/> | 8 Puan |
| <input type="checkbox"/> | 15 Puan |
| <input type="checkbox"/> | 27 Puan |
| <input type="checkbox"/> | 7 Puan |
| <input type="checkbox"/> | 7 Puan |
| <input type="checkbox"/> | 13 Puan |
| <input type="checkbox"/> | 19 Puan |
| <input type="checkbox"/> | 26 Puan |
| <input type="checkbox"/> | 17 Puan |
| <input type="checkbox"/> | 6 Puan |
| <input type="checkbox"/> | 26 Puan |

TOPLAM PUAN: 200 PUAN

Puan

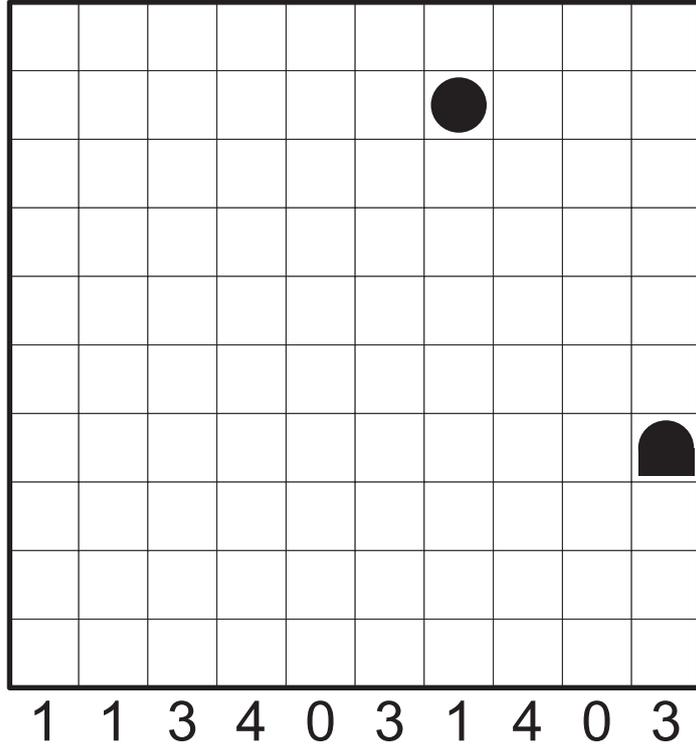
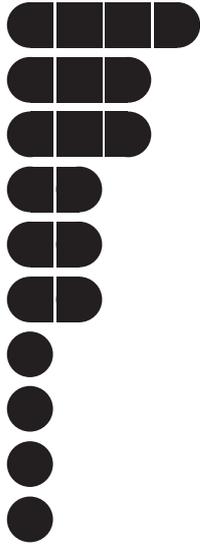
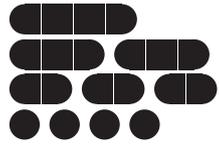
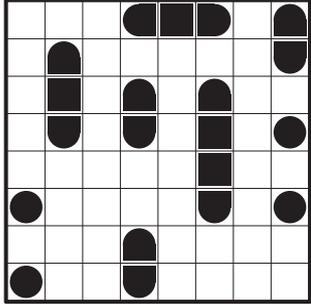
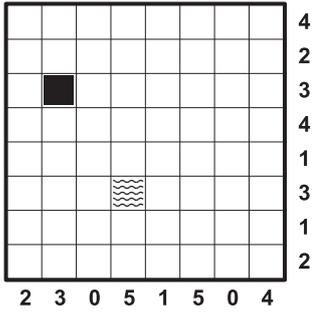
1.Kontrol

2.Kontrol

Zaman Bonusu: Dakika başına 3 Puan

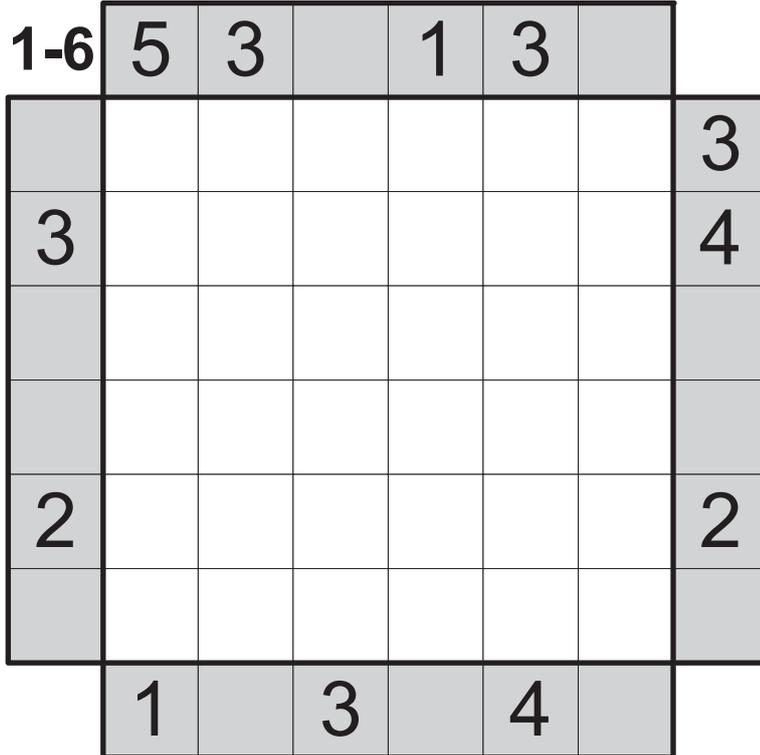
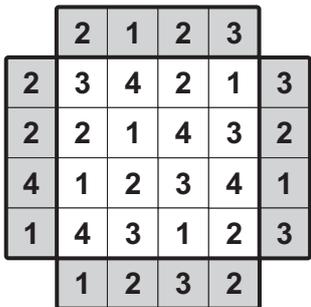
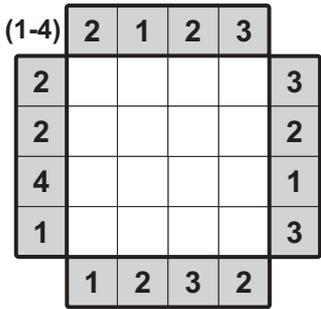
1.Amiral Battı (16 Puan)

Verilen filodaki gemileri diyagrama yatay ya da dikey olarak yerleştirin. Gemiler birbirlerine çaprazdan da olsa değemezler. Diyagramın dışındaki sayılar, o satır ya da sütunda kaç gemi parçası bulunduğunu göstermektedir. Deniz bulunan hücrelere gemi yerleşemez.



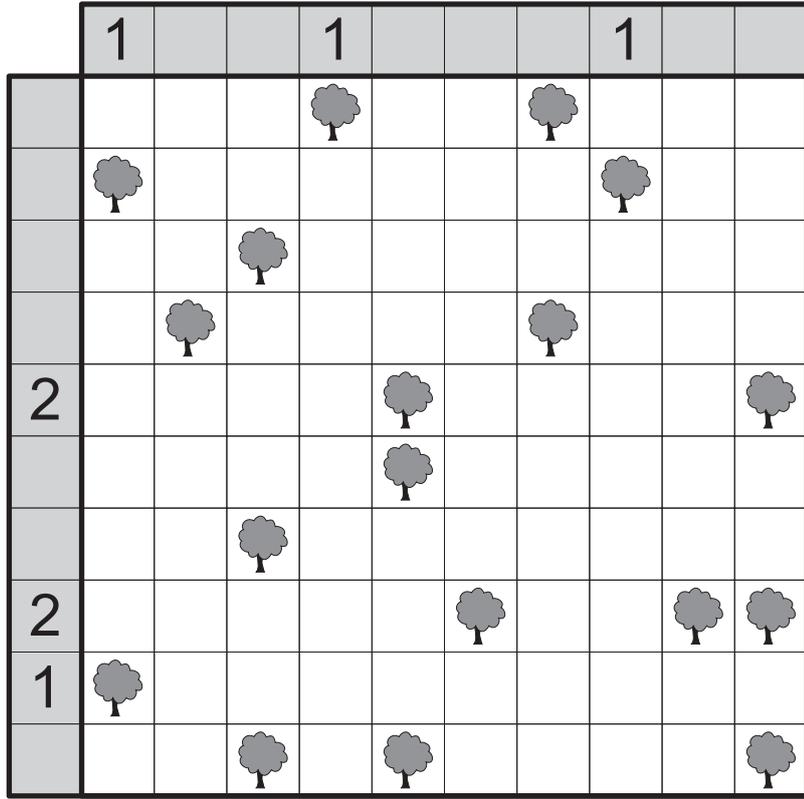
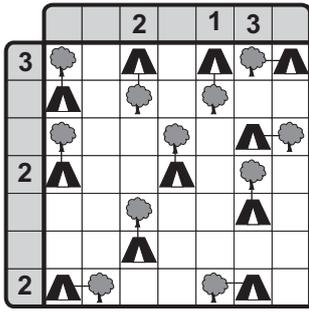
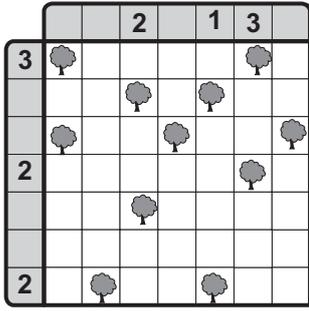
2.Apartmanlar (13 Puan)

Apartmanların kat sayılarını belirten, diyagramların sol üst köşelerinde verilmiş rakamları her satır ve sütuna birer kez yerleştirin. Diyagram dışındaki sayılar o yönden bakıldığında daha yüksek apartmanlarca gizlenmeyip görülebilen apartman sayısını vermektedir.



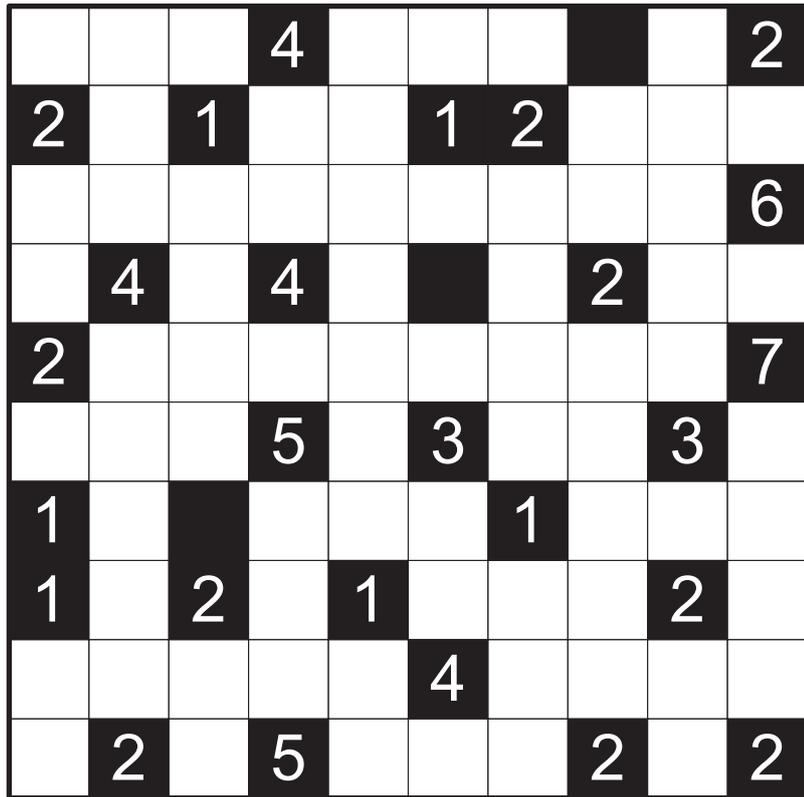
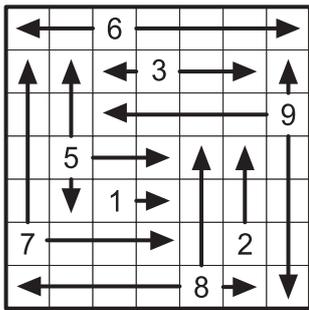
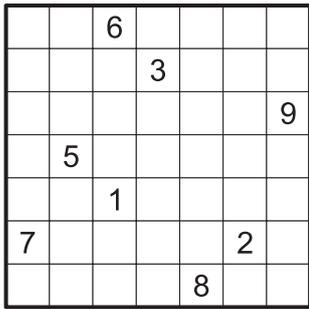
5.Çadır (27 Puan)

Diyagramdaki her ağaca kenardan bağlı birer çadır bulunmaktadır. Çadırlar birbirlerine çaprazdan da olsa değemezler, ancak başka çadırların ağaçlarına değebilirler. Diyagramın dışındaki sayılar, o satır veya sütundaki toplam çadır sayısını göstermektedir.



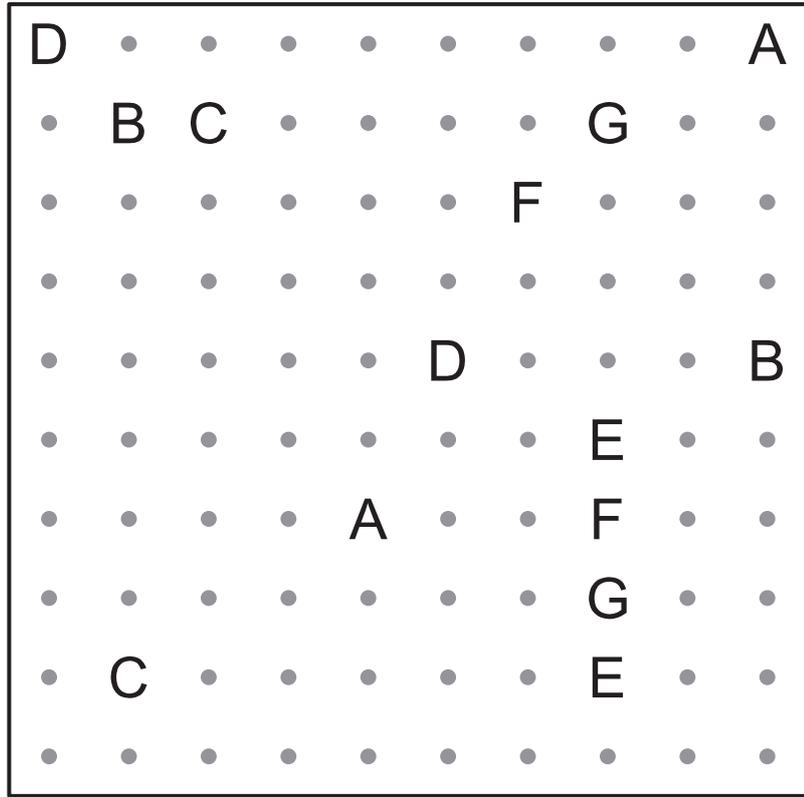
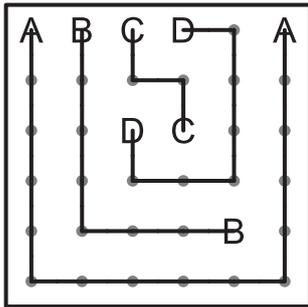
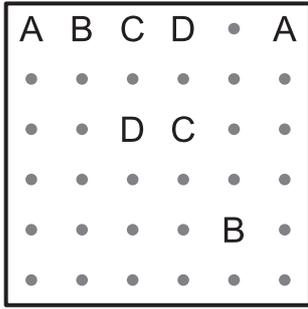
6.İşin Ağı (7 Puan)

Sayılardan yatay ya da dikey çizgiler çizerek bütün hücreleri doldurun. Çizgiler, diğer sayıları kesemez, üst üste binemez ya da kesişemezler. Her sayı, kendisine çizgilerle bağlanmış hücrelerin sayısını verir.



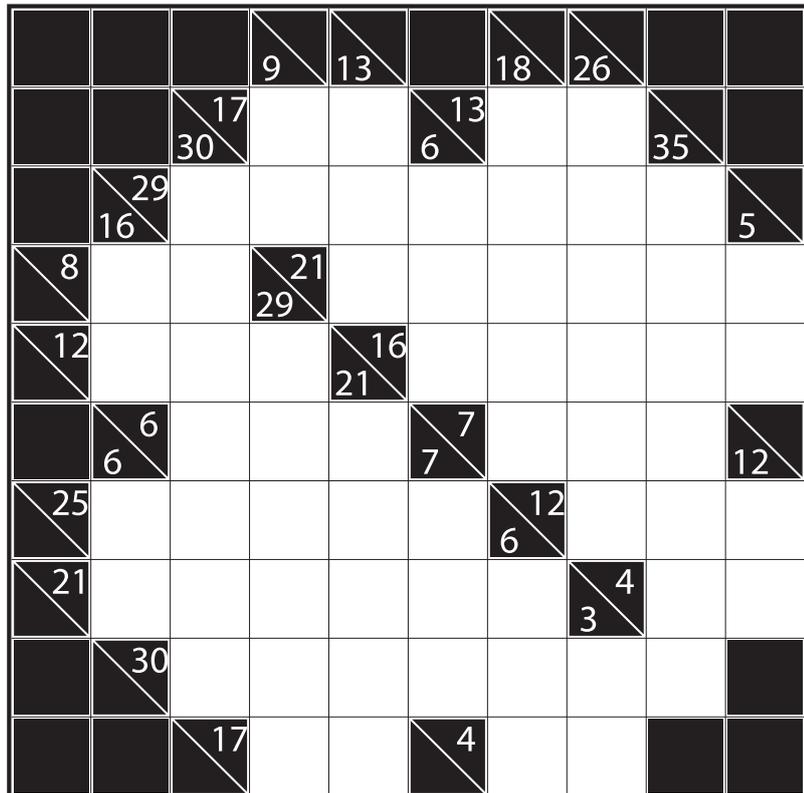
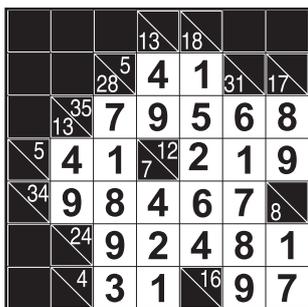
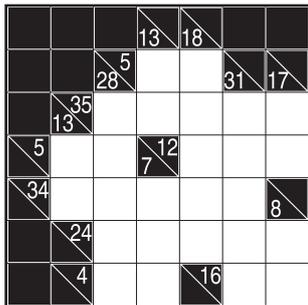
7.ABC Bağlamaca (7 Puan)

Tüm noktaları kullanarak aynı harfleri birbirine bağlayın. Yalnızca yatay ve dikey çizgiler kullanın ve bağlantılarınızın kesişmemesine dikkat edin.



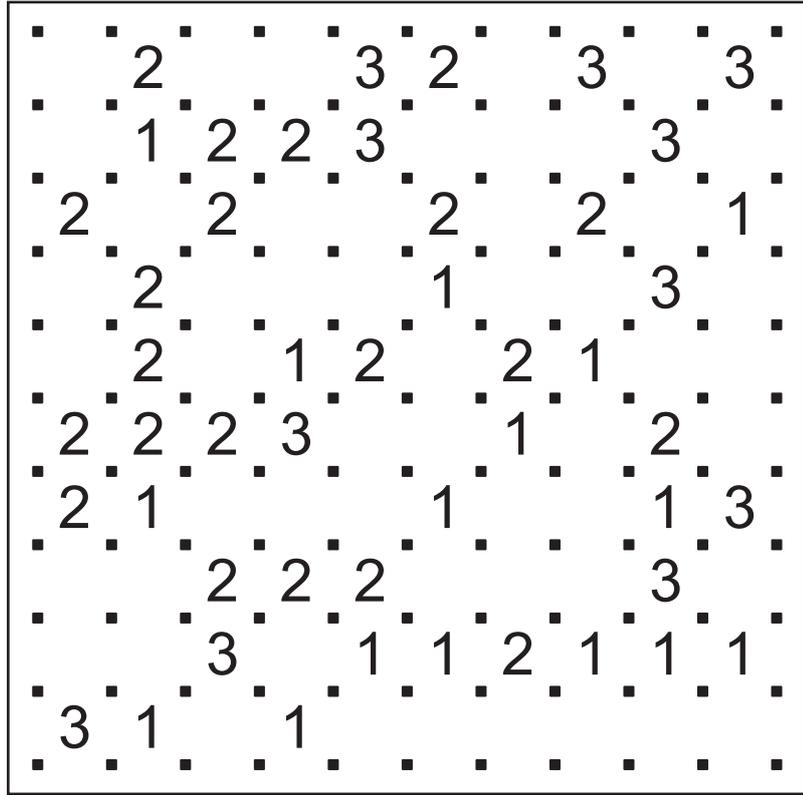
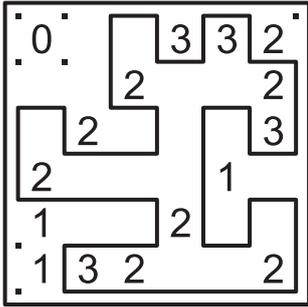
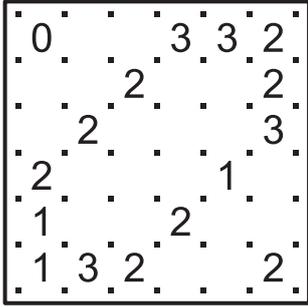
8.Kakuro (13 Puan)

Boş hücelere 1'den 9'a rakamlar yerleştirerek diyagramı doldurun. Çizgiyle bölünmüş karelerde çizginin altındaki sayılar altındaki, üstündeki sayılar sağdaki rakam gruplarının toplamını vermektedir. Bir toplamı oluşturan rakamlar birbirinden farklı olmalıdır.



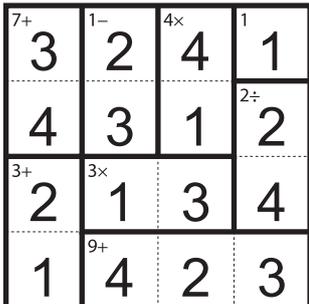
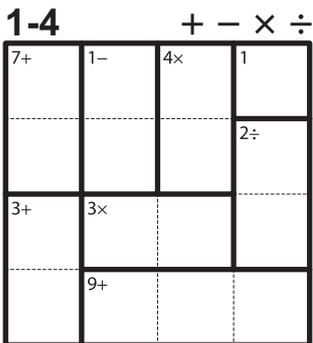
9.Çit (19 Puan)

Noktaları yatay veya dikey çizgilerle birleştirerek kapalı tek bir çit oluşturun. Rakamlar buldukları hücrenin kaç kenarında çit parçası olduğunu göstermektedir.



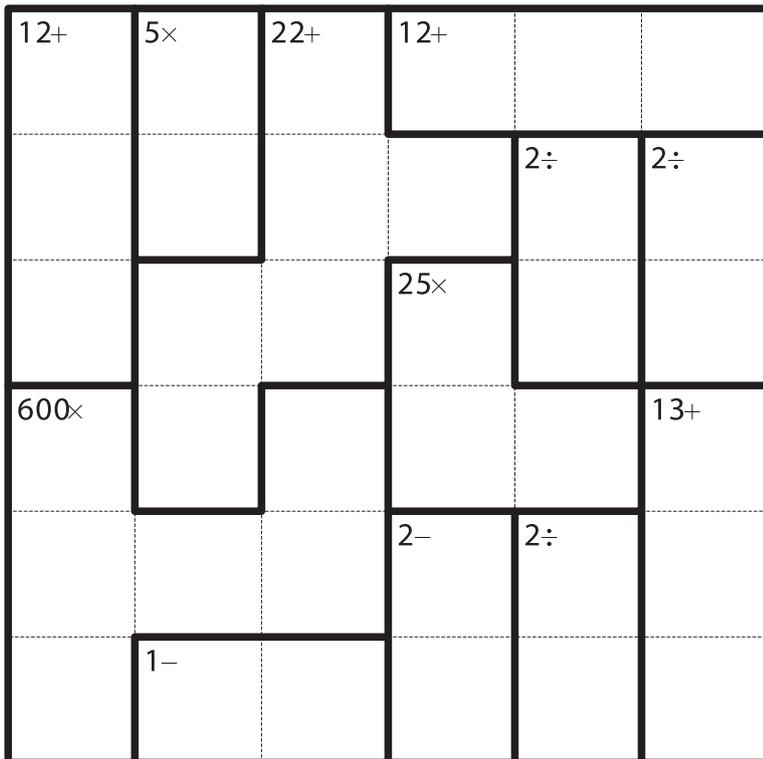
10.Kendoku (26 Puan)

Her satırda ve her sütunda 1'den n'e tüm rakamlar tam olarak bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun. Kalın çizgiyle belirtilmiş her bölgenin köşesindeki sayı, o bölgenin içindeki rakamların gösterilen matematiksel işaretle hesaplanmış sonucunu vermektedir. Bir bölge içerisinde rakam tekrarı olabilir.



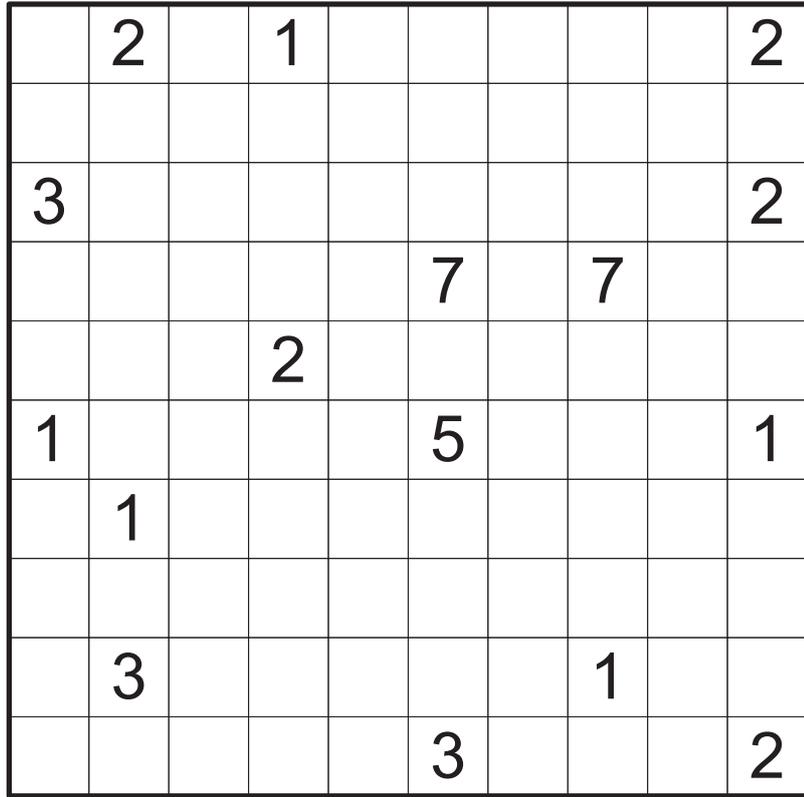
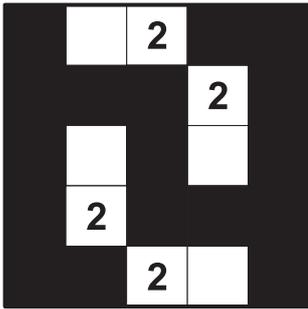
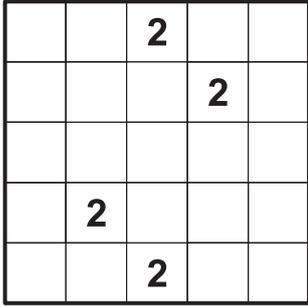
1-6

+ - × ÷



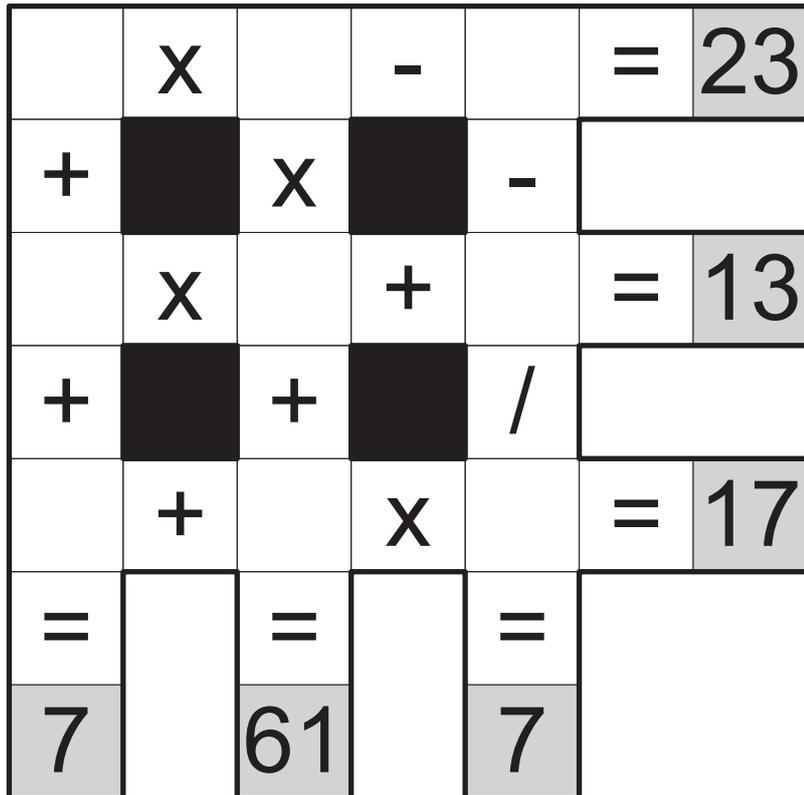
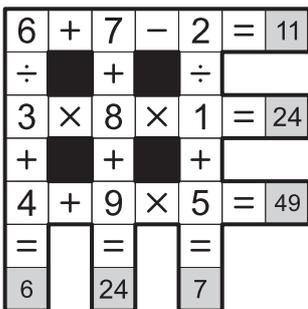
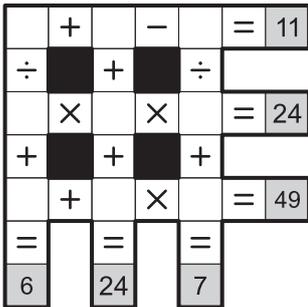
11.Adalar (17 Puan)

Bazı kareleri siyaha boyayarak öyle bir deniz oluşturun ki; oluşan her adanın içinde bir sayı olsun ve bu sayı adanın alanını gösterebilir. Denizi oluşturan bütün siyah hücreler birbirine bağlantılı olmalı ve hiçbir yerde 2x2'lik deniz parçası oluşmamalıdır.



12.İşlem Karesi (6 Puan)

1'den 9'a rakamları sadece birer kez kullanarak diyagram dışında verilmiş olan eşitlikleri sağlayın. Matematiksel işlem öncelikleri geçerlidir. Örneğin $3+1 \times 5=8$ olmalıdır.



13.Domino (26 Puan)

Diyagrama domino taşları yerleştirilmiş, fakat çizgileri silinmiştir. Dominoları birbirinden ayıran çizgileri yeniden çizin. Kullanılacak domino taşları, diyagramın yanında verilmiştir.

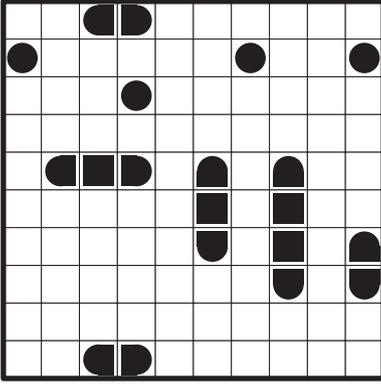
1	1	2	5	5	4
3	5	4	4	4	3
2	4	1	5	2	2
2	1	1	3	3	2
3	4	1	5	5	3

1	1	2	2	3	3	4	4	5	5
1	2	2	3	3	4	4	5		
1	3	2	4	3	5				
1	4	2	5						
1	5								

1	1	2	5	5	4
3	5	4	4	4	3
2	4	1	5	2	2
2	1	1	3	3	2
3	4	1	5	5	3

2	6	6	6	0	6	0	4
4	0	2	1	5	5	5	6
3	4	4	3	3	1	1	5
5	2	2	1	3	5	2	1
5	6	4	2	2	0	3	4
0	1	3	6	3	0	5	4
0	1	6	1	3	0	2	4

0	0	1	1	2	2	3	3	4	4	5	5	6	6
0	1	1	2	2	3	3	4	4	5	5	6		
0	2	1	3	2	4	3	5	4	6				
0	3	1	4	2	5	3	6						
0	4	1	5	2	6								
0	5	1	6										
0	6												

1. Amiral Battı**2. Apartmanlar**

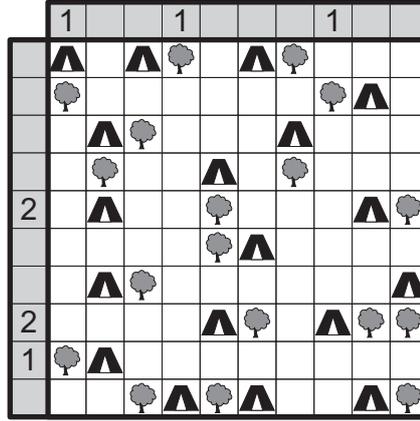
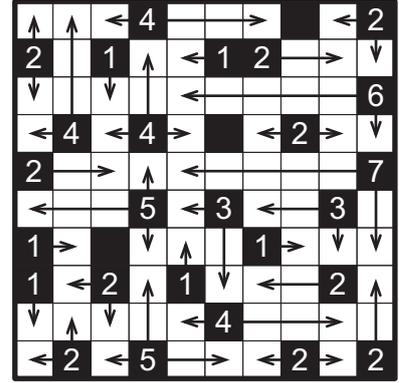
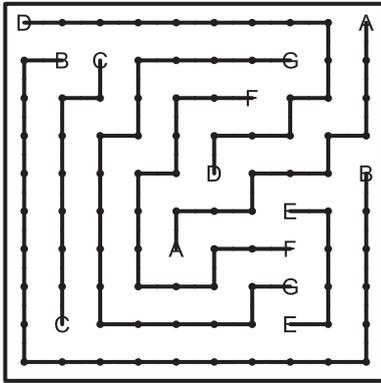
	5	3		1	3		
	1	4	5	6	3	2	3
3	2	3	6	5	4	1	4
	4	5	2	1	6	3	
	3	1	4	2	5	6	
2	5	6	1	3	2	4	2
	6	2	3	4	1	5	
	1		3		4		

3. ABC Kadar Kolay

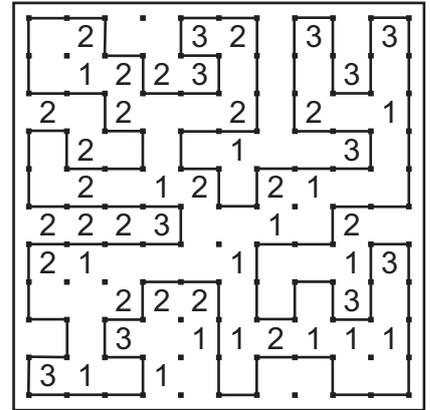
	C		D			B	
	C		D		A	B	
A		A	B	C		D	D
	D	C	A	B			B
B	B	D		A	C		C
B		B	C		D	A	
	A			D	B	C	
	A	B	C	D			C

4. Hazine Avı

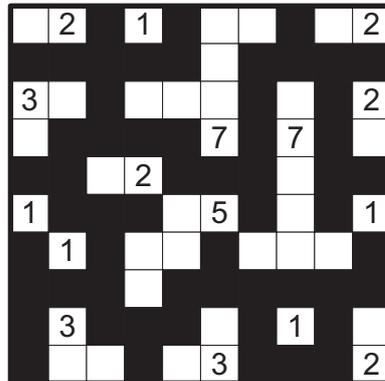
1	1			2		1	
1		1		3		3	2
1	1			2		3	
2			4	4	4	4	
	2	3				3	
2	2			2		1	
4	4	2		0		1	
	2			2		4	2
4	4	4	4	2		3	2
2	4					3	

5. Çadır**6. Işın Ağı****7. ABC Bağlamaca****8. Kakuro**

			9	13		18	26		
		17	8	9	13	5	8		
	29	30	4	1	3	2	6	5	8
8	7	1	29	1	3	4	6	5	2
12	9	2	1	21	1	2	4	6	3
	6	3	2	1	7	1	2	4	12
25	1	9	8	5	2	1	2	9	
21	5	6	3	4	1	2	3	4	1
	30	5	6	3	4	1	2	9	
		17	9	8	4	3	1		

9. Çit**10. Kendoku**

12x	5x	22x	12x	4	5
6	5	4	2	3	1
4	3	1	5	6	2
60x	3	6	2	1	5
1	4	5	6	2	3
5	2	3	4	1	6

11. Adalar**12. İşlem Karesi**

4	x	8	-	9	=	23
+		x	-			
1	x	7	+	6	=	13
+		+		/		
2	+	5	x	3	=	17
=		=		=		
7		6		7		

13. Domino

2	6	6	6	0	6	0	4
4	0	2	1	5	5	5	6
3	4	4	3	3	1	1	5
5	2	2	1	3	5	2	1
5	6	4	2	2	0	3	4
0	1	3	6	3	0	5	4
0	1	6	1	3	0	2	4