

2014 - 2015 Eğitim Öğretim Yılı ANKARA İLİ LİSELER ARASI "8. AKIL OYUNLARI YARIŞMASI"

Ankara İli Liseler Arası 8.. Akıl Oyunları Yarışması, 24 Mayıs 2015 tarihinde Özel Sınav Koleji ev sahipliğinde, Sınav Eğitim Kurumları, Türk Beyin Takımı, Akıl Oyunları Dergisi ve Akıl Derneği işbirliği ile düzenlenecektir. Tüm yarışmacılara başarılar dileriz.

Yönerge Dosyası

Yarışma Programı

09:30 – 09:55 : Kayıt
10:00 – 10:40 : Açılış ve yönergelerin açıklanması
10:50 – 11:02 : **1. Bölüm** - Hafıza Oyunları (12 Dakika)
11:15 – 11:27 : **2. Bölüm** - Akıl Yürütme ve İşlem Oyunları (12 Dakika)
11:40 – 11:52 : **3. Bölüm** - Sözel Oyunlar (12 Dakika)
12:05 – 12:17 : **4. Bölüm** - Geometrik ve Mekanik Oyunlar (12Dakika)
12:30 – 12:42 : **5. Bölüm** - Strateji Oyunları (12 Dakika)
13:00 – 13:12 : **6. Bölüm** - Zeka Soruları(12 Dakika)
13:25 – 14:30 : Yemek Arası
14:40 : Finalistlerin Açıklanması
14:50 – 15:40 : Bireysel Finaller
16:00 : Ödül Töreni

Yarışma Yeri: SINAV KOLEJİ YERLEŞKESİ
Adres:Mustafa Kemal Mah. 2080. Sok. No:4
(Eskişehir Yolu, Bilkent - Beytepe Kavşakları Arası)
Çankaya / ANKARA

Turnuva:

Dünya Zekâ Oyunları Federasyonu Türkiye Temsilcisi olan **Akıl Oyunları Dergisi ve Türk Beyin Takımı** olarak, öğrencileri Akıl Oyunları ile tanıştırmak ve gelecek yıllarda ülkemizi uluslararası yarışmalarda temsil edecek öğrencileri keşfedebilmek amacıyla düzenlediğimiz bu etkinlikte okullardan en fazla beşer öğrenci bireysel olarak yarışacaktır.

Bireysel Sıralama:

Bireysel olarak yarışılacak 6 bölüm sonunda en yüksek puanı elde eden 10 öğrenci finallere katılacaklardır. Bu bölümde elde edilen puanların toplamına göre ilk 3 sırada yer alan yarışmacılar, büyük ödülleri almaya hak kazanacaklardır.

"FİNALLER" İLE İLGİLİ AÇIKLAMALAR YARIŞMA GÜNÜ YAPILACAKTIR.

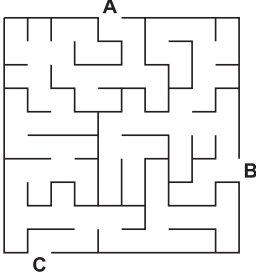
Zaman Bonusu:

Tüm bölümlerde Zaman Bonus'u vardır. Eğer bir öğrenci o bölümdeki tüm soruları doğru cevaplayıp bölüm süresi bitmeden teslim ettiyse dakika başına 10 puan kazanır.

www.turkbeyintakimi.com

1- Labirent

Hangi iki harf birbirine bağlıdır?



Cevap: A-C

3- Düz Çizgi

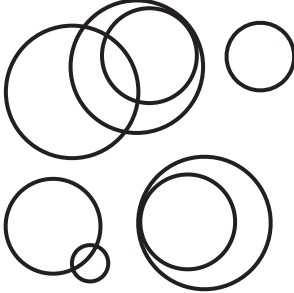
Hangi harf üçlüsü hücrelerin merkezlerinden geçen bir düz çizginin üzerindedir? Düz çizgi, yatay / dikey / köşegen (çapraz) olabilir.

	S				M
T					
			M		L
	L	T	L	S	
M					S
					T

Cevap: S

5- Daire Boyutları

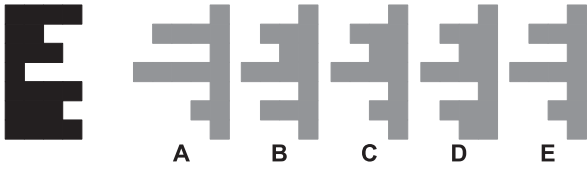
Kaç tane farklı boyutta daire vardır?



Cevap: 4

7- Doğru Anahtar

Hangi anahtar mükemmel bir şekilde yuvaya oturur?



Cevap: C

9- Sayı Avı

Üç basamaklı sayılar diyagramda komşu hücreler boyunca 8 yönde okunabilir. Buna göre kaç tane 3 basamaklı sayı diyagramda okunamaz?

1	2	0	5	3	8	340
7	2	6	9	6	3	356
0	8	4	7	8	2	441
8	3	5	6	4	3	563
1	4	4	6	1	1	597
3	3	3	8	8	9	627

Cevap: 2

2- İşlem Hatası

Matematiksel işlemlerin kaç tanesi yanlıştır?

$$1 + 1 \times 1 - 1 = 1$$

$$2 \times 2 + 2 / 2 = 2$$

$$3 \times 3 - 3 - 3 = 3$$

$$(4 - 4) \times 4 + 4 = 4$$

Cevap: 1

4- Tam Set

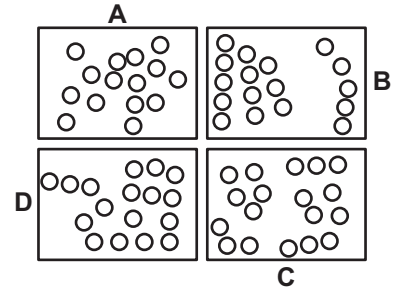
Hangi satır / sütun ya da köşegen, 0'dan 9'a tüm rakamları içerir?

C1	A1	A2	A3	A4	A5	C2
B1	45	13	27	89	90	
B2	23	80	45	12	72	
B3	14	25	76	60	34	
B4	79	67	80	34	15	
B5	68	43	91	57	28	

Cevap: A4

6- En Şişkin Cep

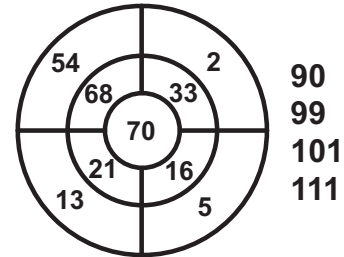
Hangi cep en fazla sayıda bozuk para içerir?



Cevap: C

8- Dart

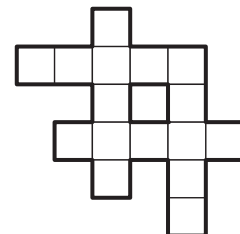
Her sayıyı en fazla bir kez kullanma şartıyla, öyle üç sayı seçin ki, bu 3 sayının toplamı yanda verilen toplamlardan birini versin. Hangi toplam elde edilebilir?



Cevap: 99

10- Yerleşmeyen Kelime

Verilen kelimelerden 4 tanesi soldan sağa ya da yukarıdan aşağıya verilen diyagrama yerleşebiliyor. Yerleşmeyen kelime hangi şıkta doğru olarak verilmiştir?

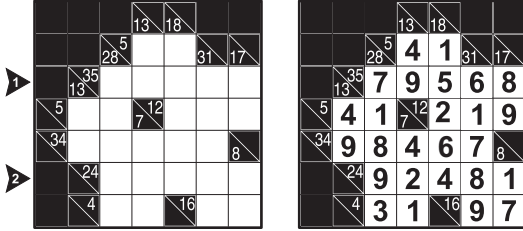


PERON
KAZAK
BALIK
ELMAS
KRAMP

Cevap: PERON

1.Kakuro

Boş hücrelere 1'den 9'a rakamlar yerleştirilerek diyagramı doldurun. Çizgiyle bölünmüş karelerde çizginin altındaki sayılar altındaki, üstündeki sayılar sağındaki rakam gruplarının toplamını vermektedir. Bir toplamı oluşturan rakamlar birbirinden farklı olmalıdır.

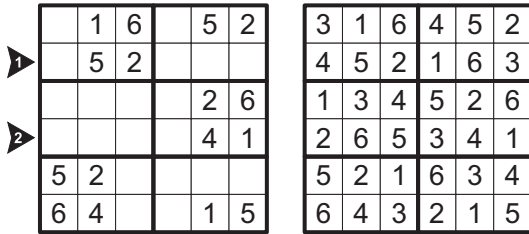


Cevap Anahtarı: Okla işaretli satırların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1	7	9	5	6	8
2	9	2	4	8	1

2.Klasik Sudoku

Her satırda, her sütunda ve kalın çizgilerle belirlenmiş her 2x3'lük bölgede 1'den 6'ya tüm rakamlar tam olarak bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun.

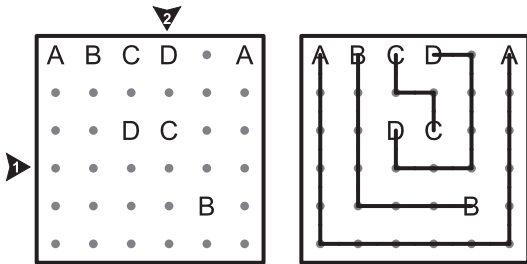


Cevap Anahtarı: Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1	4	5	2	1	6	3
2	2	6	5	3	4	1

3.ABC Bağlamaca

Tüm noktaları kullanarak aynı harfleri birbirine bağlayın. Yalnızca yatay ve dikey çizgiler kullanın ve bağlantılarınızın kesişmemesine dikkat edin.

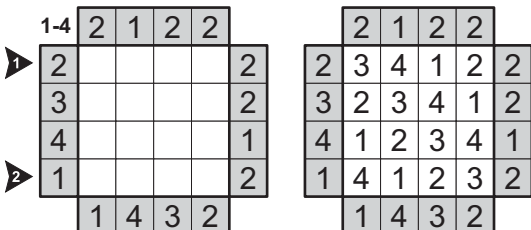


Cevap Anahtarı: İşaretli satır ya da sütunların içeriğini, o doğrultuda yer alan çizgilerin hangi harfe ait olduğunu gösterecek şekilde, ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1	A	B	D	D	D	A
2	D	C	C	D	B	A

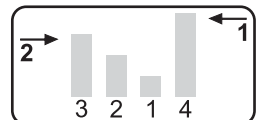
4.Apartmanlar

Her satır ve her sütunda, verilen aralıktaki rakamlar tam olarak bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun. Her rakam, yüksekliği o rakam kadar olan bir apartmanı temsil etmektedir. Diyagramın dışındaki sayılar, o yönden bakıldığında daha yüksek apartmanlarca gizlenmeyip görülebilen apartman sayısını vermektedir.



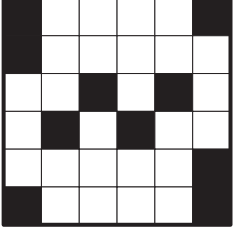
Cevap Anahtarı: Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1	3	4	1	2
2	4	1	2	3



1.Kelime Yerleştirme

Verilen kelimeleri soldan sağa ya da yukarıdan aşağıya okunacak şekilde diyagrama yerleştirin. Karalı hücrelere herhangi bir harf gelemez. Her beyaz hücreye yalnızca bir harf gelebilir.



AL AÇI SAÇ
AS ANA TEK
AY ANI AYAR
RA ATA SİLA
TA GÜÇ KANAT
YA RAY NAÇAR



Cevap Anahtarı: Kullanılmayan kelimeleri yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

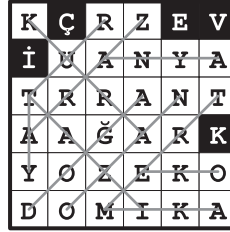
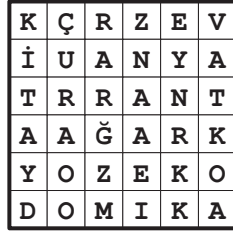
GÜÇ

SAÇ

2.Kelime Avı

Verilen kelimeleri soldan sağa, yukardan aşağıya, çapraz olarak veya tam tersi istikametlerde okuyarak tüm kelimeleri bulun. Kelimeler bulunduğunda kullanılmayan hücrelerdeki harfleri sol üsten başlayarak satır satır sağ alta doğru yazdığınızda anlamlı bir kelime oluşacaktır. Cevap olarak bu kelimeyi yazın.

YAT DOĞA
EKO KURA
TUR MERT
AKIM OZAN
ARAZ TAZI
AYNA

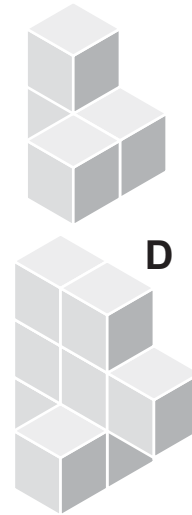
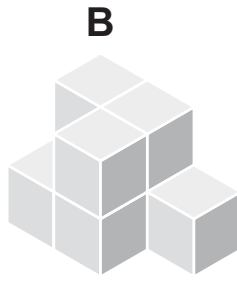


ÇEVİK

4.BÖLÜM - GEOMETRİK VE MEKANİK OYUNLAR

1.Soma Küpleri

Yanda verilen soma küpü parçalarından hangi şekil oluşmaz.

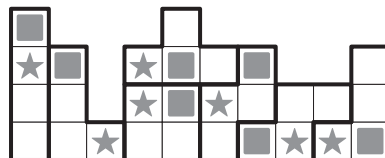
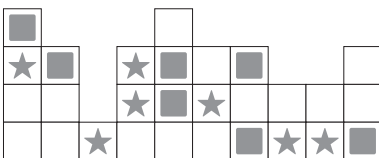


Cevap:

C

2.Şekli Tetromino

Verilen tetrominoları diyagrama yerleştirin. Tetrominoların her biri bir kare, bir yıldız ve iki de boş hücreyi kaplamalıdır. Tetrominoları döndürebilir ve ters çevrilebilirsiniz.

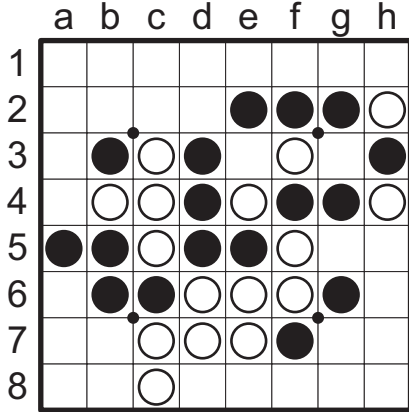


Cevap Formatı: Çözümlerini cevap kâğıdındaki şekillere, tetrominoları çizerek işaretleyin.

1.Reversi

Yerleştirilen disk, herhangi bir doğrultuda (yatay, dikey, çapraz) hali hazırda zeminde bulunan aynı renkle bir başka diskle arasına, rakibin disklerinden bazılarını almak zorundadır. Bu yapıldığı anda, bu iki diskin arasında kalan rakibin diskleri ters çevrilir ve hamleyi yapanın diski halini alır, onun rengine bürünür.

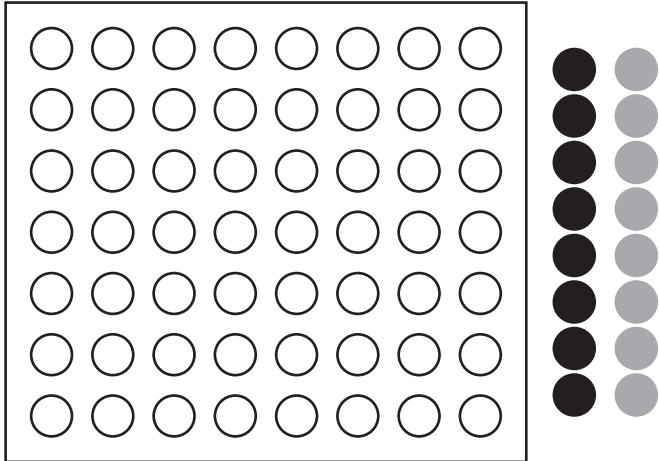
Aşağıdaki bir Reversi oyunu verilmiştir. Sıra Beyaz'dadır. Beyaz hangi hücreye hamle yaparsa en fazla sayıda Siyah taşı beyaza çevirebilir?



Cevap: **2D**

2.Connect Four

Oyun tahtası üzerinde herhangi bir satır, sütun ya da çaprazda, aynı renkten 4 tane pulun yan yana getirilmesi hedeflenir.



Bir connect four oyununda en az kaç hamlede oyun bitebilir?(Her oyuncunun hamlesi ayrı ayrı sayılacaktır.)

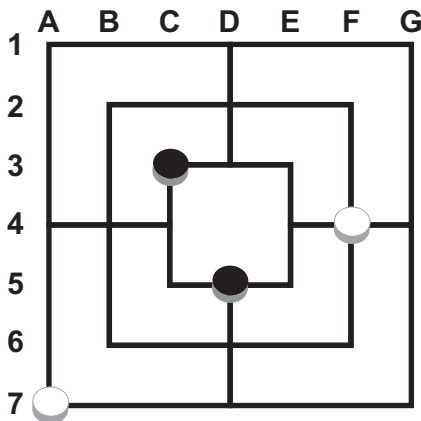
Cevap Anahtarı: Örnek için cevap şöyle olurdu:

7

3.Dokuz Taş

Her oyuncunun dokuz taşı vardır, sırayla oyun tahtasındaki noktalara yerleştirirler. Amaç üçlüler oluşturarak rakibinin taşlarını almak ve üç taşın altına düşmemektir. Tabii ki rakibin üçlü yapmasına engel olmak unutmamalıdır.

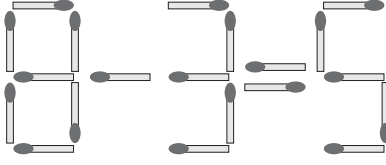
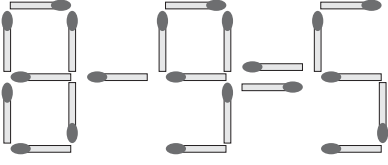
Siyah taşını nereye koyarsa, iki farklı şekilde de ikili yapmış ve bir sonraki tur için üçlü yapmayı garantilemiş olur?



Cevap : C5

1.Kibrit Oyunları

1 kibrit kaldırarak denklemleri doğru hâle getirin.



Cevap Anahtarı: Bulduğunuz işlemi kutulara yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

8	-	3	=	5
---	---	---	---	---

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 + - × ÷

2.Resmece

Aşağıdaki şekil ne anlama gelir.

6N

ALTIN

3.Diziler

Sıralamaya göre soru işaretinin yerine, hangi rakam veya harf gelmelidir.

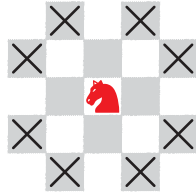
1,4,7,10,13,16, ?

Cevap: 19 (Üçer artıyor.)

A, C, D, F, Ğ, I, ?

Cevap: J (Alfabadeki harf sırasına göre birer atlayarak yazılmış.)

4.Satranç Taşı Oyunları



Atın Hamleleri

a.Atlı Kelime Avı

Santrañtaki atın hareketleri ile oyun alanında dolaşarak gizli kelimeyi bulun. Soruda kelimenin kaç harfli olduğu verilmiştir.



4 harfli



AĞAÇ

b.At Değiştir

Santraçtaki atların hareketleri ile, iki farklı renkte olan at gruplarının yerlerini değiştirin. En az hamle sayısı kaçtır.

EN AZ HAMLE SAYISI:6

5.Mantık Oyunuları

Ahmet, Elif ve Özge farklı derslerin sınavlarına girmişler ve kendi aralarında konuşmaktadırlar. Matematik, Fen Bilgisi ve Tarih olan bu derslerden 93, 81 ve 72 almışlardır. Yanlarına gelen Semih'e de bir oyun oynamayı teklif ederler. Sana bazı ipuçları vereceğiz ve hangimizin hangi dersten kaç aldığını bileceksin. Semih de tamam der ve arkadaşları ipuçlarını vermeye başlar:

1. Ahmet Matematik'ten sınava girmediği gibi, en yüksek notu da almamıştır.
2. Elif, Özge'den daha yüksek not alamamıştır ve Tarih'ten sınava girmemiştir.
3. En yüksek not Fen Bilgisi dersinde alınmıştır.
4. En düşük not Matematik dersinde alınmamıştır.

Bu ipuçlarına göre tabloyu doldurun:

	NOTLAR	DERS
AHMET		
ELİF		
ÖZGE		

		DERS			NOTLAR		
		FEN BİLGİSİ	MATEMATİK	TARİH	72	81	93
ADI	AHMET						
	ELİF						
	ÖZGE						
NOTLAR	72						
	81						
	93						

	NOTLAR	DERS
AHMET	72	TARİH
ELİF	81	MATEMATİK
ÖZGE	93	FEN BİLGİSİ