

## Mehmet Durmuş - Meraklısına Akıl Oyunları Dergisi ve Escape Planet

12-17 Ağustos tarihlerinde, İngiltere'nin Londra kentinde düzenlenen 23'üncü Dünya Zeka Oyunları Şampiyonası'nda, Türk Beyin Takımı, takım olarak 10'uncu sırada yer alırken bireysel sıralamada Mehmet Murat Sevim 17'nci, Salih Alan 26'nci, Hatice Esra Aydemir 55'inci, Taner Karabulut 64'üncü oldu.

**Mehmet Durmuş'a ayrı bir parantez açmak lazım; kendisi 18 yaş altı kategorisinde DÜNYA 3'ÜNCÜSÜ OLDU!** Genç yaşında böyle büyük bir başarı kazanması, hem onu yetiştiren Ataşehir BİLSEM'deki hocaları için; ki Yudum Özer Hoca'yı ayrı telifaz etmek gerekir; hem ailesi için, hem de şu anda bir parçası olduğu okulu için gurur vericiydi. Tabii Türk Beyin Takımı olarak bizler de, ilerleyen yıllarda TBT içerisinde yer alarak, çok daha iyi derecelere imza atabilecek bu genci kazanmanın mutluluğunu yaşıyoruz. Ve biliyoruz ki, nice Mehmet Durmuş'lar var, henüz ortaya çıkmamış... Yaptığımız çalışmalarla, bu gençlerin ortaya çıkmasına vesile olmayı umuyoruz. Bu sayının kapağı bu genç için hayat buldu.

Bildiğiniz gibi bir önceki sayıda **Meraklısına Akıl Oyunları Dergisi** projemizden bahsetmiştim. Dergi ekim ayıyla birlikte ilk sayısını ortaya çıkardı. 50 ile 58'inci sayfalarımız arasında, hem dergiye nasıl abone olabileceğinizi görebilir; hem de dergiden seçtiğimiz örnek sayfalardaki soruların tadına bakabilirsiniz. Amacımız olabildiğince abone kazanmak ve bu sene için kendimize koyduğumuz 400 abone hedefine ulaşmak. Bu o kadar da zor bir hedef değil. Hele ki derginin ikiden fazla dilde yayınlanacağını, bu forumunun olacağını, abonelere belirli aylarda çözüm anlatımlarının ve devasa soruların gönderileceğini göz önünde bulundurursanız...

### Meraklısına Akıl Oyunları Dergisi Resmî Abone Sayfası:

<http://www.patreon.com/meraklisinakiloyunlari>

### Türkçe anlatımla, nasıl abone olunur dosyası:

<http://www.patreon.com/file?s=201438&h=991073&i=29474>

Türk Beyin Takımı Kaptanı yakın bir zamanda, yurt dışında hatırı sayılır bir hayran kitlesi olan ilginç ve eğlenceli bir iş koluna hayat verdi: *Gerçek odadan kaçış oyunları...* Taksim Talimhane'de, profesyonel bir set tasarımcısıyla çalışarak, içeri girdiğinizde kendinizi Sherlock Holmes'un çalışma odasında ya da Einstein'ın sınıfındaymış gibi hissetmenizi sağlayacak iki oda tasarladılar. Açılışından bu yana yaklaşık bir ay geçmesine rağmen müdavimleri artan **Escape Planet**'a bir kez gelenler, tanıdıkları, sevdikleri, hoş vakit geçirmelerini istedikleri arkadaşlarına da tavsiye ediyor.

Escape Planet markasıyla hayat bulan bu eğlence yuvasında sizi bir odaya kilitliyorlar; en fazla bir saat içinde sizden gizli kalmış sırları; birbirine içerisine yedirilmiş oyunları çözerek kapının anahtarına ulaşmanızı ve odadan çıkmanızı bekliyorlar. Odalar tek kişilik değil; en az 2, en fazla 5 kişilik ekibinizle birlikte odaya girebilir ve çıkmak için hep beraber uğraşabilirsiniz. Rezervasyonların önceden yapıldığı bu evde, gizli saklı odalara girmek için geç kalmayın.

### Escape Planet Resmî Sayfası: <http://www.escapeplanet.com/>

Oyunlarla kalın; oyunlar da sizle kalsın!

Serkan Yürekli  
Üsküdar

#### Sahibi - Akıl Oyunları Adına

Kamer Ayanakyan

#### Sorumlu Yazı İşleri Müdürü

Kamer Ayanakyan

#### Genel Yayın Yönetmeni

Serkan Yürekli

#### Yayın Yönetmeni

Hasan Yurtoğlu

#### Editörler

Ferhat Çalapkulu

[ferhat@akiloyunlari.com](mailto:ferhat@akiloyunlari.com)

Kahraman Gündüz

[kahraman@akiloyunlari.com](mailto:kahraman@akiloyunlari.com)

Ümit Abacıoğlu

[umit@akiloyunlari.com](mailto:umit@akiloyunlari.com)

#### Katkıda Bulunanlar

Mehmet Murat Sevim

Murat Can Tonta

Riad Khanmagomedov

Salih Alan

Sera Citciyan

#### Grafik Tasarım

Erhan Seyis

[erhan@akiloyunlari.com](mailto:erhan@akiloyunlari.com)

#### Kapak Tasarım

Ümit Berkup

#### Abonelik

Aysun Öztekin

[abone@akiloyunlari.com](mailto:abone@akiloyunlari.com)

#### TBT Turnuva Direktörü

Hilmi Güngör

[hilmi@akiloyunlari.com](mailto:hilmi@akiloyunlari.com)

#### Baskı

İnkilap Kitabevi Baskı Tesisleri

Matbaa Sertifika No: 10614

Cobançeşme Mah.

Altay Sok. No:8

Bahçelievler Yenibosna

İstanbul

Tel: 0212 496 11 11

#### Dağıtım

Yaysat

#### Adres

Balmumcu Mah.

Şakir Keskib Cad.

Gazi Umur Paşa Sok

No:43/2

Beşiktaş İstanbul

Telefon

0212 275 30 49

Faks

0212 275 30 44

E posta

[fikir@akiloyunlari.com](mailto:fikir@akiloyunlari.com)

Üç Ayda Bir Yayınlanır

Yayın Türü: Yaygın

Yayıncı Sertifika No: 13681

## TBT'nin Üniversite İşbirlikleri ve Yetkili Eğitim Merkezleri Atılımı

1. Türk Beyin Takımı Formatörü Cenân Denizer'in girişimiyle, Yeditepe Üniversitesi Eğitim Fakültesi'nde Zeka Oyunları, öğretmenlik öğrencileri için ders olarak fakülte programına dâhil edildi. Denizer, zeka oyunları derslerinde, zeka oyunlarının tanıtılmasının ve öğretilmesinin yanı sıra zeka oyunlarının çocukların zihinsel gelişimi üzerindeki etkileri; zeka oyunlarının çocuklarda hangi becerileri geliştirdiği üzerine de eğitim verecek. Daha önce de, 2013 yılında Bayburt Üniversitesi Eğitim Fakültesi'nde Dr. Zekeriya Karadağ ve TBT'nin ortak çalışması ile Zeka Oyunları, öğretmenlik öğrencileri için ders olarak fakülte programına dâhil edilmişti.



2. Zeka oyunlarının çocukların bilişsel becerileri üzerindeki etkilerini gösteren akademik çalışmalara Türkiye'den bir yenisi ekleniyor. Berkeley Üniversitesi Nörobilim Bölüm Başkanı Dr. Silvia Bunge'nin "13 dolarlık hediye=Çocukları IQ seviyesinde 13 puanlık artış" çalışmasının bir benzeri için Konya Selçuk Üniversitesi'nde hayata geçirilen doktora tezine Türk Beyin Takımı'nın geliştirdiği "Zeka Oyunları Temelli Bilişsel Gelişim Programı" konu oldu. Bengü Türkoğlu'nun Konya Selçuk Üniversitesi Sosyal Bilimler Enstitüsü'nde "Oyun Temelli Bilişsel Gelişim Programı'nın 60-84 aylık çocukların bilişsel gelişimine etkisi nedir?" adıyla çalışmalarına başladığı doktora tezi, TBT'nin geliştirdiği Zeka Oyunları Temelli Bilişsel Gelişim Programı'nın 5-6 yaş grubu için oluşturduğu programdan yararlanıyor. 12 hafta boyunca çocuklara Tangram, Rakamlarla Sudoku, Labirent, Birim Küpler, Piramit, Sözel Hafıza Kartları, Pentomino, SET gibi TBT'nin Bilişsel Gelişim Programı'nda yer alan oyunların uygulanacağı çalışma ile zeka oyunlarının 5-6 yaş grubundaki çocuklarda yer kavramı, sayı kavramı, ayırt etme hızı, dil kavramı üzerindeki etkileri araştırılacak. Doktora tezinin yayınlanmasıyla birlikte araştırmanın detaylı sonuçlarını Akıl Oyunları Dergisi'nde bulabileceksiniz.

3. Türk Beyin Takımı, 2014-2015 döneminde temsilcilik çalışmalarına yeni bir boyut kazandırıyor. Bugüne kadar Türkiye genelinde 17 temsilcisiyle faaliyet gösteren Türk Beyin Takımı, artık her türlü eğitim kurumuna "Türk Beyin Takımı-Yetkili Eğitim Merkezi" olma imkanı tanıyor. Eğitim kurumlarında Dünya Zeka Oyunları Federasyonu (World Puzzle Federation) Türkiye Temsilcisi olan Türk Beyin Takımı'nın geliştirdiği "Zeka Oyunları Temelli Bilişsel Gelişim Programı" ile fark yaratmak isteyen, 5-12 yaş grubunda yer alan öğrencilerinin zihinsel becerilerini geliştirmek isteyen eğitim kurumları [www.turkbeyintakimi.com](http://www.turkbeyintakimi.com) adresinden başvuruda bulunabilir; 0212 275 30 49 numaralı telefonumuzdan bizimle iletişime geçebilirler.



## Meraklısına Akıl Oyunları Dergisi'ne Abone Olmaya Geç Kalmayın!

Kısaca MAO diyebiliriz. Ekim ayında derginin ilk sayısı yayınlandı. **159 sorudan** müteşekkil, türünün neredeyse tek örneği olan bu dergi, bir aylık süreçte 68 aboneye ulaştı. 1 yıl içerisinde amaç, derginin **abone sayısını 400 ya da 400'den fazla** sayıya ulaştırmak.

MAO yılda 10 kez yayınlanacak; bu da basit bir matematik hesabıyla MAO altında abonelere **1600 zeka oyunu** sunacağımızı gösteriyor. Şu anda iki dilli olan bu dergi, yine önümüzdeki aylarda farklı dillerde de (Almanca, Japonca, Çince, vb.) yayınlanmaya ve abonelerine ulaşmaya başlayacak.

Genel Yayın Yönetmenliğini Hasan Yurtoğlu'nun yürüttüğü MAO'nun Yayın Kurulu Mehmet Murat Sevim, Salih Alan, Murat Can Tonta, Kahraman Gündüz, Ebru Gezer ve Serkan Yürekli'den oluşuyor. Dergide yer alan oyunların zorluk seviyesi eski Akıl Oyunları Dergisi'ni aratmayacak türde...

MAO'nun şu andaki resmi sayfası: <http://www.patreon.com/meraklisinakiloyunlari>

Bu sayfada tüm açıklamalar İngilizce ve Türkçe dillerinde... Buradaki amacımız tüm abonelerimizi tek bir çatı altında toplamak. İlk başladığımızda [www.zekaoyunlari.com](http://www.zekaoyunlari.com)'da da abonelik hizmeti sunuyorduk. Lakin fazladan bir iş yükü ve takip oluşturduğundan, her şeyi tek bir yerde toplamak daha mantıklı gözüktü. Siz de yukarıdaki linkten Türkçe açıklamaları okuyarak kolaylık abone olabilirsiniz.

Unutmayın, bunun eski zamanlarda yayınlanan Akıl Oyunları Dergisi'nden herhangi bir farkı yok. O yıllarda takip eden, ama son sayılarda içeriğinin hafiflemesinden dolayı bir şekilde bize darılmış çözerler için, kaldıkları yerden devam etme adına güzide bir eser. Akıl Oyunları Dergisi'nden tek farkı, şu anda MAO'nun basılı yayından ziyade pdf olarak abonelere gönderilmesi. Lakin yine sayfada görebileceğiniz gibi, abonelerimiz için tabletlerde uygulama ismi de paylaştık; ki tabletlerinde dergilerini istedikleri gibi çezebilirsinler...

Patreon sistemi, online alışveriş sistemleri gibi... Siteye üye oluyorsunuz, kredi kartınızı kullanarak kolaylıkla abone olabiliyorsunuz. Dil İngilizce olduğu için, anadili Türkçe olan takipçilerin bu durumdan zarar görmemesi adına, bir anlatım dosyası hazırladık. Bu dosyadaki adımları takip ederek yaşayacağınız her türlü dil problemini kolaylıkla çatabilirsiniz. "Activity" başlığının altında Türkçe anlatım dosyası mevcut.

Abonelik Türkçe Anlatım: <http://www.patreon.com/file?s=201438&h=991073&i=29474>

Son olarak; bildiğiniz gibi dergiyi bu şekilde yayınlamaya başlamamızın nedeni, baskı ve dağıtım maliyetlerinden kurtularak, Akıl Oyunları Dergisi'nin içeriğinde yaptığımız değişikliklerle doğan boşluğu karşılamak ve bizi takip edenleri memnun etmektir.

Bu sene sonu, yani ilk 10 sayı yayınlandıktan sonraki hedefimiz **400 aboneye** ulaşmak; fakat bunun için **sizlerin desteğine**, bu **dergiye sahip çıkmanıza** ihtiyacımız var. O yüzden, eski Akıl Oyunları Dergisi'ni sevenler olarak, bu dergiyi de bağrınıza basmanız bizler için çok önemli. Umarım dergimizi beğenir, ve başka zeka oyunları severlere de önerirsiniz.

# SÖZCÜK AVI

K	Ç	R	Z	È	V
İ	Y	A	N	Y	A
T	R	P	A	N	T
A	A	Ğ	A	R	K
Y	O	Ğ	E	K	O
D	O	M	I	K	A

YAT AKIM DOĞA OZAN  
EKO ARAZ KURA TAZİ  
TUR AYNA MERT

- Verilen kelimeleri soldan sağa, yukardan aşağıya, çapraz olarak veya tam tersi istikametlerde okuyarak tüm kelimeleri bulun.
- Kelimeler bulunduğunda kullanılmayan hücrelerdeki harfleri sol üsten başlayarak satır satır sağ alta doğru yazdığınızda iki kelime oluşacaktır.

serkan yürekli

C	A	H	İ	T	Ş	U	Z	U	N	E	R	Ç	Y
T	O	P	Ç	U	A	L	A	T	L	İ	İ	T	Ü
C	S	B	S	A	F	A	R	L	U	R	T	U	C
A	Ü	P	U	N	A	A	İ	N	E	S	İ	N	E
N	R	A	M	K	K	M	F	M	A	L	E	V	L
C	E	M	A	L	E	A	O	A	T	T	İ	L	Â
A	Y	U	T	C	O	T	Ğ	O	R	H	A	N	Y
Z	A	K	A	A	N	Ğ	L	P	E	Y	A	M	İ
İ	L	A	Y	R	Ç	N	U	R	E	T	T	İ	N
Z	İ	E	L	İ	F	Ç	U	Z	İ	L	H	A	N

ALEV ALATLI  
ATTİLÂ İLHAN  
AZİZ NESİN  
BUKET UZUNER  
CAHİT ZARİFOĞLU

CAN YÜCEL  
CEMAL SÜREYA  
CEMİL MERİÇ  
ELİF ŞAFAK

NURETTİN TOPÇU  
OĞUZ ATAY  
ORHAN PAMUK  
PEYAMİ SAFA



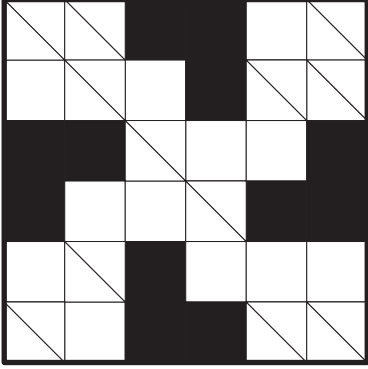
# ÇİFTLİ KELİME YERLEŞTİRME

K	A	L	E	M
Ş		T		
M	A	R	K	E

- 4: ETEK  
5: AKŞAM, KALEM  
6: MARKET

kahraman gündüz

★★★★☆



- Verilen kelimelerin tamamını soldan sağa ya da yukarıdan aşağıya okunacak şekilde diyagrama yerleştirin.
- Köşegen çizgisi olmayan beyaz hücrelere yalnızca bir harf yazılabilir.
- Köşegen çizgisi olan beyaz hücrelere iki harf gelmelidir. Soldan sağa olan kelimelerde önce soldaki harf sonra sağdaki harf okunmalıdır. Yukarıdan aşağıya olan kelimelerde önce üstteki harf sonra alttaki okunmalıdır.
- Karalı hücrelere herhangi bir harf yazılamaz.

3: AİT, ARA, ARK, ASİ, DUT, İRA, MİT, TAM

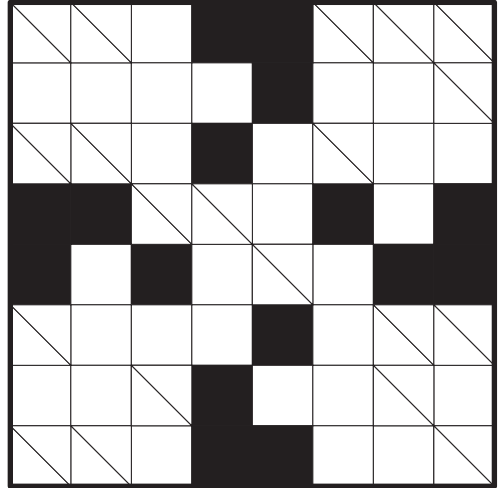
4: ARMA, AYNA, DEVE, EKER, ELİK, ETİK, İANE, İLKE, KREM, SAYA, TUAL, VELA

4: AMİP, AZAM, AZİL, İLİM, İSME, İZLİ, KALE, MAŞA, ŞEMS

5: ADİLE, AKŞAM, ALAKA, ALARA, ALMAN, ALMAZ, AMELE, ARAMA, AŞAMA, ATİKE, DAİMA, ELHAM, KATİP, MAİLE, MİZAH, NAKİT, NAMAZ, ÖTELİ

6: ANLAMA

★★★★★



# MATEMATİK OYUNLARI 2 KİTABI'NDAN

riad khanmagomedov

## Sütun Toplamaca

Verilen aralıktaki rakamları, satırlarda ve sütunlarda rakam tekrarı olmayacak şekilde diyagrama yerleştirin. Diyagramın altında verilen sayılar, o sütundaki rakamların toplamını göstermektedir.

1-5

2	4	5	3	1
1	5	3	4	2
3	2	4	1	5
6	11	12	8	8

1-5

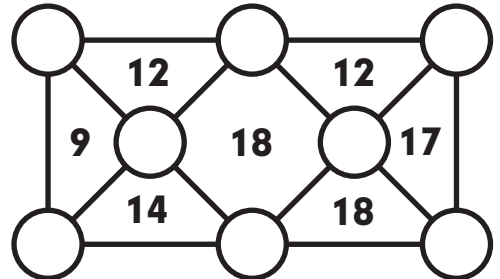
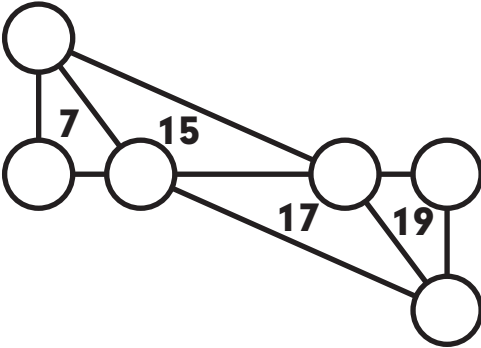
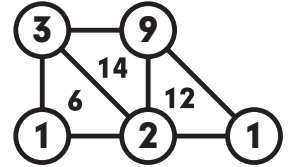
			4	
5				
	2			3
12	8	6	11	8

1-5

			3	
1			2	
	4	2		
13	12	11	14	10

## Köşe Toplamları

Diyagramdaki daireleri 1'den 9'a rakamlarla doldurun. Verilen sayılar bulundukları alanların köşelerindeki dairelerde yer alan rakamların toplamını vermektedir. Her bir alanın tüm köşelerindeki rakamlar birbirinden farklı olmalıdır. Aynı alanın köşesinde yer almayan rakamlar aynı olabilir.



# KELİMELİ PENTOMİNO

- Pentominoları diyagrama öyle yerleştirin ki, listede verilen her kelimenin harfleri pentominoların kapladığı hücrelerde yer alsın.
- Pentominoları döndürebilir ve ayna görüntülerini alabilirsiniz.

Y	P	R		
N	L	E	A	K
	I	A	U	S
		U	N	Y

YUNUS, AKREP, YILAN

kahraman gündüz

★★★★★

				İ						
	K	M	T	A	H	E		U	E	T
M	U	A	F	E	M	İ	T	N	S	A
A	R	İ	S	L	İ	I	H	T	M	H
T	A	L	E	M	R	F	A	İ	A	S
	H	M	T	K	I	R	İ	H	N	
	Z	A	K	I	M	A	S	L		

KAMİL

HASAN

METİN

SALİH

AHMET

KAZIM

MURAT

SELİM

FATİH

MESUT

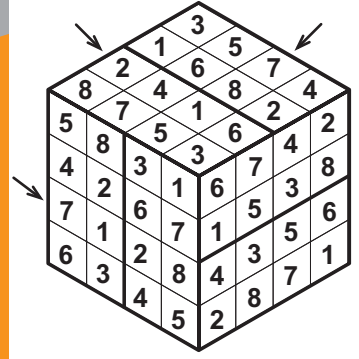
RİFKİ

TAHİR



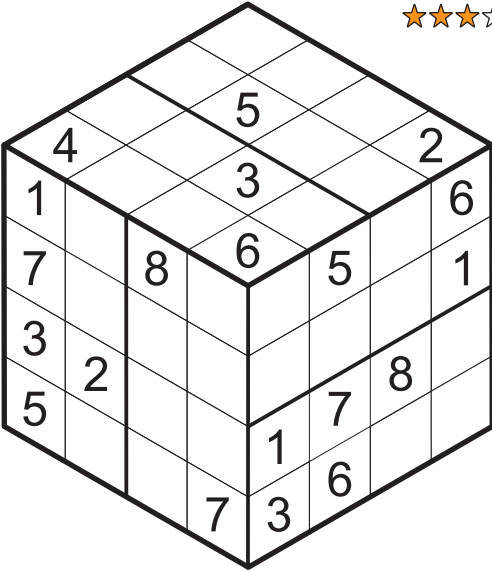
# KÜP SUDOKU

- Yüzeyler boyunca ilerleyen satırlarda ve kalın çizgilerle çevrili her alanda 1'den 8'e rakamlar bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun.

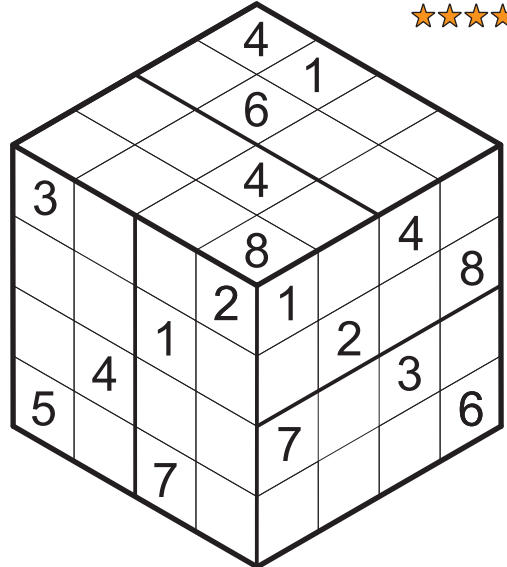


hasan yurtoğlu

★★★★☆











★★★★☆



# HAZİNE AVI

- Rakamlar çevrelerindeki komşu hücrelerde kaç elmas olduğunu gösteriyor.
- Diyagramdaki tüm elmasların yerini bulun.

				
3		1		0
	2			1
		2		
	3			2

mehmet murat sevim

☆☆☆☆☆

	2		2	1
			1	
	2	2		2
			1	

☆☆☆☆☆

	1			3
		2		1
2				3
1		3		

☆☆☆☆☆

	2		2	2	2
	2		2	2	
	1	2		2	1
		2			2
	2		2		

☆☆☆☆☆

1	2	1	2		1
			1	1	
	2			1	
				2	
	2	3		1	