

İSTANBUL İLİ ORTAOKULLAR ARASI

6. SUDOKU ŞAMPİYONASI

6. Sudoku Şampiyonası, 11 Nisan 2015 tarihinde, İstanbul Bilim ve Sanat Merkezi ve Üsküdar Belediyesi ev sahipliğinde, Akıl Oyunları Dergisi ve Türk Beyin Takımı'nın işbirliği ile düzenlenecektir.

Yönerge Dosyası



Yarışma Programı

09:30 - 09:45 : Kayıt

09:50 - 10:25 : Açılış - Yönergelerin açıklaması

10:40 - 10:50 : 1. Bölüm - Klasik Sudoku (10 Dakika)

11:00 - 11:10 : 2. Bölüm - BİLSEM Temalı Sudoku (10 Dakika)

11:20 - 11:35 : 3. Bölüm - Optimizasyon Pencere Sudoku (15 Dakika)

11:50 - 12:05 : 4. Bölüm - Doğru mu, Yanlış mı Sudoku (15 Dakika)

12:15 - 12:30 : 5. Bölüm - Matematiksel Sudoku Zinciri (15 Dakika)

12:40 - 12:55 : 6. Bölüm - Mekanik Sudoku Oyunları (15 Dakika)

13:00 - 14:10 : Yemek Arası

14:15 : **Sonuçların Açıklanması - Finalistlerin Duyurulması**

14:20 - 15:20 : Bireysel Finaller

15:30 Ödül Töreni

Yarışma Yeri: Üsküdar Gençlik Merkezi
Adres: Burhaniye Mah. Genç Osman
Sok. No:13 Üsküdar

Yarışma:

Dünya Zekâ Oyunları Federasyonu Türkiye Temsilcisi olan **Akıl Oyunları Dergisi ve Türk Beyin Takımı** olarak, öğrencileri Akıl Oyunları ile tanıştırmak ve gelecek yıllarda ülkemizi uluslararası yarışmalarda temsil edecek öğrencileri keşfedebilmek amacıyla düzenlediğimiz bu etkinliğe okullar üçer kişilik takımlarla katılacaklardır.

Bireysel Sıralama:

Bireysel sıralama "Finaller" ile belirlenecektir. Takım olarak yarışılacak 6 bölüm sonunda en yüksek puanı elde eden 5 takımın öğrencileri bireysel finallere katılacaklardır. Bu bölümde elde edilen puanların toplamına göre ilk 3 sırada yer alan yarışmacılar, büyük ödülleri kazanmaya hak kazanacaklardır.

"FİNALLER" İLE İLGİLİ AÇIKLAMALAR YARIŞMA GÜNÜ YAPILACAKTIR.

Takım Sıralaması:

Takım puanları, 6 bölümde elde edilen puanlar ile finallerde takımda yer alan yarışmacıların toplam puanları eklenerek oluşacaktır. Bu puanlamaya göre oluşan sıralama takım sıralamasını belirleyecektir.

Zaman Bonusu:

Tüm bölümlerde Zaman Bonus'u vardır. Eğer bir takım o bölümdeki tüm soruları doğru cevaplayıp bölüm süresi bitmeden teslim ettiyse **dakika** başına 10 puan kazanır.

www.turkbeyintakimi.com

1.Bölüm - Klasik Sudoku

10 Dakika

Her satırda, her sütunda ve kalın çizgilerle belirlenmiş her 2x3'lük bölgede 1'den 6'ya tüm rakamlar tam olarak bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun.

	1	6		5	2
	5	2			
				2	6
				4	1
5	2				
6	4			1	5

3	1	6	4	5	2
4	5	2	1	6	3
1	3	4	5	2	6
2	6	5	3	4	1
5	2	1	6	3	4
6	4	3	2	1	5

Cevap Anahtarı: Okla işaretli satırya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1	4	5	2	1	6	3
2	2	6	5	3	4	1

2.Bölüm - BİLSEM Temalı Sudoku

10 Dakika

1.BİLSEM Klasik Sudoku

Her satırda, her sütunda ve kalın çizgilerle belirlenmiş her 2x3'lük bölgede BİLSEM harfleri tam olarak bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun.

B					M
M	E			B	İ
		İ	M		
		B	İ		
L	S			İ	E
İ					L

B	İ	L	E	S	M
M	E	S	L	B	İ
S	L	İ	M	E	B
E	M	B	İ	L	S
L	S	M	B	İ	E
İ	B	E	S	M	L

Cevap Anahtarı: Okla işaretli satırya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1	S	L	İ	M	E	B
2	E	M	B	İ	L	S

2.BİLSEM Bölgesel Sudoku

Her satır, her sütun ve kalın çizgilerle sınırları belirlenmiş her bölgede BİLSEM harfleri tam birer kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun.

		İ			S
S			E		
		L			B
B			M		
		B			E
E			İ		

L	M	İ	B	E	S
S	L	M	E	B	İ
M	E	L	S	İ	B
B	İ	E	M	S	L
İ	S	B	L	M	E
E	B	S	İ	L	M

Cevap Anahtarı: Okla işaretli satırya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1	M	E	L	S	İ	B
2	B	İ	E	M	S	L

3.BİLSEM Köşegen Sudoku

Her satırda, her sütunda, her iki ana köşegen boyunca ve kalın çizgilerle çevrili her 2x3'lük bölgede BİLSEM harfleri bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun.

	İ				
B		L			
	L		E		
		İ		M	
			S		L
				B	

S	İ	E	B	L	M
B	M	L	İ	S	E
M	L	B	E	İ	S
E	S	İ	L	M	B
İ	B	M	S	E	L
L	E	S	M	B	İ

Cevap Anahtarı: Okla işaretli satırya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

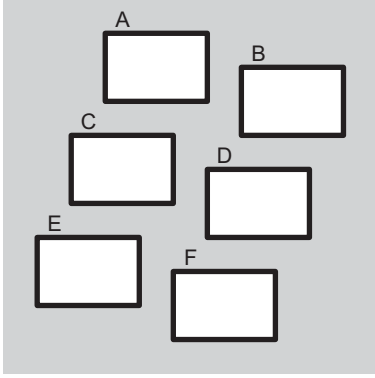
1	M	L	B	E	İ	S
2	E	S	İ	L	M	B

3.Bölüm - Optimizasyon Pencere Sudoku

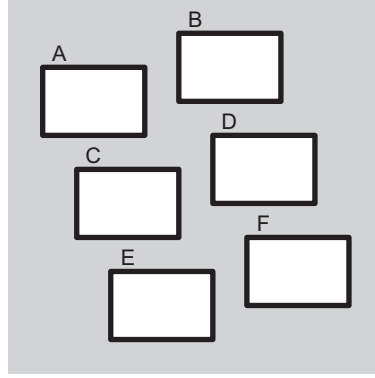
15 Dakika

Arama kartonu ile görülen boşluklar, aşağıdaki sudoku diyagramının bölgelerini oluşturmaktadır. Arama kartonu ters yönüyle de kullanılabilir ve döndürülebilir. Sayılar 90derece dönmüş olabilir.

Ön Yüz



Arka Yüz



A	B
C	D
E	F



Arama Bölgesi

1	2	3	2	3	5	6	4	2	1	4	3	4	5	2	1
3	5	6	5	4	1	1	2	3	5	2	6	3	2	6	5
4	1	2	6	2	3	5	2	3	6	5	6	4	3	1	4
6	4	2	1	5	6	3	5	4	1	5	3	2	4	5	1
4	1	2	3	4	2	5	1	3	6	2	1	6	2	3	2
2	3	1	5	6	2	1	6	5	6	3	4	5	4	1	4
1	6	3	2	5	3	4	2	3	1	2	3	6	2	3	1
2	4	6	5	4	6	2	6	5	4	1	4	5	6	5	5
5	3	1	2	1	3	1	2	2	5	3	1	3	2	1	6
3	2	6	2	3	6	5	4	2	6	5	4	2	4	3	3
1	4	2	2	2	4	1	3	6	1	6	2	5	4	1	2
6	3	5	3	4	1	5	1	5	3	2	4	2	6	1	4
5	2	3	4	1	1	2	4	3	2	6	2	6	1	3	6
2	3	5	6	2	6	5	3	5	3	5	4	5	2	5	2
6	2	1	4	4	5	3	1	2	1	2	1	3	5	6	1
2	3	4	1	5	6	4	3	6	4	5	3	5	2	4	2
3	1	5	2	1	3	5	1	2	1	2	6	3	4	1	1
2	5	4	6	3	4	6	2	6	3	4	5	2	3	2	6

Arama yaparken ve cevapları yazarken, arama bölgesini gösteren oklar en üste olacak şekilde çözünüz.

Cevaplarınızda sadece A hücrelerini tam olarak yazın.



1	2	3	2	3	5	6	4	2	1	4	3	4	5	2	1
3	5	6	5	4	1	1	2	3	5	2	6	3	2	6	5
4	1	2	6	2	3	5	2	3	6	5	6	4	3	1	4
6	4	2	1	5	6	3	5	4	1	5	3	2	4	5	1
4	1	2	3	4	2	5	1	3	6	2	1	6	2	3	2
2	3	1	5	6	2	1	6	5	6	3	4	5	4	1	4
1	6	3	2	5	3	4	2	3	1	2	3	6	2	3	1
2	4	6	5	4	6	2	6	5	4	1	4	5	6	5	5
5	3	1	2	1	3	1	2	2	5	3	1	3	2	1	6
3	2	6	2	3	6	5	4	2	6	5	4	2	4	3	3
1	4	2	2	2	4	1	3	6	1	6	2	5	4	1	2
6	3	5	3	4	1	5	1	5	3	2	4	2	6	1	4
5	2	3	4	1	1	2	4	3	2	6	2	6	1	3	6
2	3	5	6	2	6	5	3	5	3	5	4	5	2	5	2
6	2	1	4	4	5	3	1	2	1	2	1	3	5	6	1
2	3	4	1	5	6	4	3	6	4	5	3	5	2	4	2
3	1	5	2	1	3	5	1	2	1	2	6	3	4	1	1
2	5	4	6	3	4	6	2	6	3	4	5	2	3	2	6

Cevap Anahtarı: Örnek için cevap şöyle olurdu:

5	4	1	5	1	3
6	2	3	6	2	4
1	4	3	1	4	2
5	2	6	6	3	5

Bu bölümde bonus uygulanmayacaktır. Dolayısıyla sürenizi sonuna kadar kullanarak tüm çözümlü sudokuları bulunuz. Yanlış cevaplar doğru cevap sayısından çıkarılacaktır. Bu yüzden emin olduğunuz cevapları, doğru olarak cevap kağıdına aktarmanız önerilir."

"Eğer çözümlü sudoku doğruysa cevap anahtarına DOĞRU yazın. Eğer hatalıysa sadece 1 yerde hata bulunmaktadır ve bu hata düzeltilirse sudoku tümüyle hatasız ve tam çözümlü olacaktır. Bu durumda cevap anahtarına hatalı yerin koordinatını ya da koordinatları örneklerdeki gibi yazın."

1.Klasik Sudoku

Her satırda, her sütunda ve kalın çizgilerle belirlenmiş her 2x3'lük bölgede 1'den 6'ya tüm rakamlar tam olarak bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun.

	A	B	C	D	E	F
1	5	1	3	4	6	2
2	6	2	4	1	3	5
3	1	4	2	4	5	3
4	3	5	6	2	4	1
5	2	6	5	3	1	4
6	4	3	1	5	2	6

	A	B	C	D	E	F
1	5	1	3	4	6	2
2	6	2	4	1	3	5
3	1	4	2	4	5	3
4	3	5	6	2	4	1
5	2	6	5	3	1	4
6	4	3	1	5	2	6

Cevap:

2.Bölgesel Sudoku

Her satır, her sütun ve kalın çizgilerle sınırları belirlenmiş her bölgede 1'den 6'ya tüm rakamlar tam birer kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun.

	A	B	C	D	E	F
1	4	6	3	2	1	5
2	1	5	2	6	4	3
3	5	1	6	4	3	2
4	2	3	4	5	6	1
5	3	4	5	1	2	6
6	6	2	1	3	5	4

	A	B	C	D	E	F
1	4	6	3	2	1	5
2	1	5	2	6	4	3
3	5	1	6	4	3	2
4	2	3	4	5	6	1
5	3	4	5	1	3	6
6	6	2	1	3	5	4

Cevap:

3.Köşegen Sudoku

Her satırda, her sütunda, her iki ana köşegen boyunca ve kalın çizgilerle çevrili her 2x3'lük bölgede 1'den 6'ya rakamlar bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun.

	A	B	C	D	E	F
1	5	3	2	4	1	6
2	6	1	4	2	3	5
3	3	2	6	5	4	1
4	4	5	1	3	6	2
5	1	4	5	6	2	3
6	2	6	3	1	5	4

Cevap:

4.Ardışık Sudoku

Her satırda, her sütunda ve kalın çizgilerle çevrili her 2x3'lük alanda 1'den 6'ya rakamlar bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun. Tüm ardışık komşuların arasında bir siyah nokta vardır.

	A	B	C	D	E	F
1	5	1	3	4	6	2
2	6	2	4	1	3	5
3	1	4	2	4	5	3
4	3	5	6	2	4	1
5	2	6	5	3	1	4
6	4	3	1	5	2	6

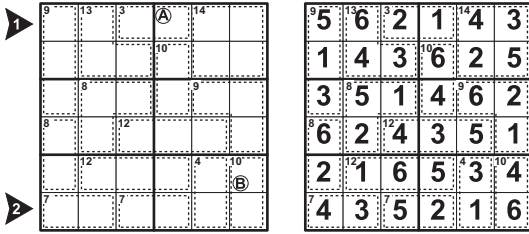
	A	B	C	D	E	F
1	5	1	3	4	6	2
2	6	2	4	1	3	5
3	1	4	2	4	5	3
4	3	5	6	2	4	1
5	2	6	5	3	1	4
6	4	3	1	5	2	6

Cevap:

Bu bölüm içerisinde yer alan farklı Sudoku türleri bir tane Klasik Sudoku'ya bağlanmışlardır. Sırasıyla 4 farklı türdeki sudokular: Ardışık Sudoku, Toplamlı Sudoku, Dıştan Çarpımlı Sudoku ve Çapraz Toplamlı Sudoku'dur. İlk dört soruda bazı hücreler harflerle işaretlenmiştir. Amacınız bu soruları doğru çözüp harflerle işaretlenmiş hücrelerde hangi rakamların yer aldığını bulup, bunu beşinci sorudaki aynı harfle işaretlenmiş hücrelere taşıyıp, soruyu çözmektir. İlk verildiği haliyle beşinci Sudoku'nun birden fazla çözümü vardır. Onu tek çözümlü bir soru haline getirecek olan taşıdığınız ipuçları olacaktır. Herhangi bir sorudan puan alabilmeniz için harflerle belirtilen hücreleri bulmanız yeterli değildir; okla işaretli satırları bulup cevap istek kağıdına yazmanız gerekmektedir.

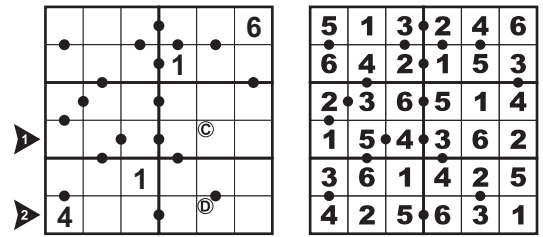
1.Toplamlı Sudoku

Her satırda, her sütunda ve kalın çizgilerle çevrili her 2x3'lük bölgede 1'den 6'ya rakamlar bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun. Kesikli çizgilerle belirtilen bölgelerin köşelerindeki sayılar, içlerinde yer alan rakamların toplamını vermektedir. Bu toplamı oluşturan tüm rakamlar farklı olmalıdır.



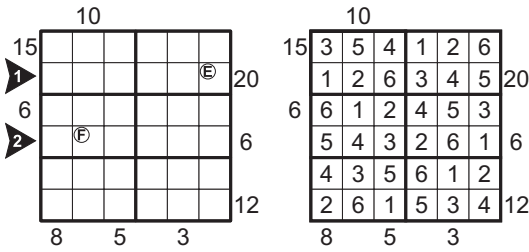
2.Ardışık Sudoku

Her satırda, her sütunda ve kalın çizgilerle çevrili her 2x3'lük alanda 1'den 6'ya rakamlar bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun. Tüm ardışık komşuların arasında bir siyah nokta vardır.



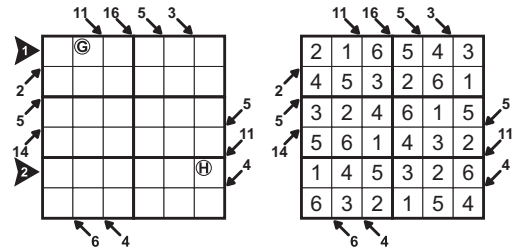
3.Dıştan Çarpım Sudoku

Her satır, sütun ve kalın çizgilerle çevrili 3x2'lik bölgede 1'den 6'ya rakamlar bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun. Dışardaki sayılar o satır ya da sütundaki ilk iki rakamın çarpımını vermektedir.

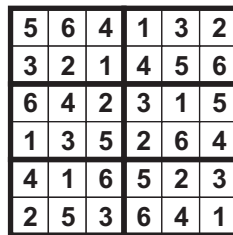
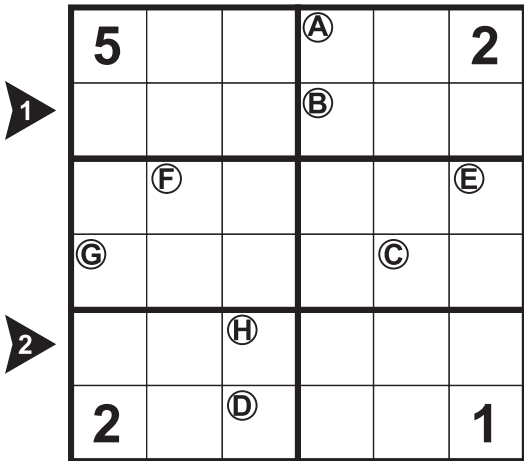


4.Çapraz Toplamlı Sudoku

Her satırda, her sütunda ve kalın çizgilerle belirtilmiş her 3x2'lük bölgede 1'den 6'ya rakamlar tam olarak bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun. Diyagramın dışındaki oklar ilgili çapraz yönlerdeki rakamların toplamını vermektedir. **Çapraz yönlerde, klasik sudoku kurallarına aykırı olmamak kaydıyla, rakam tekrarı olabilir.**



5.Klasik Sudoku



Cevap Anahtarı: Okla işaretli satırların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1.Toplamlı Sudoku
▶

5	6	2	1	4	3
4	3	5	2	1	6

2.Ardışık Sudoku
▶

1	5	4	3	6	2
4	2	5	6	3	1

3.Dıştan Çarpımlı Sudoku
▶

1	2	6	3	4	5
5	4	3	2	6	1

4.Ç.Toplamlı Sudoku
▶

2	1	6	5	4	3
1	4	5	3	2	6

5.Klasik Sudoku
▶

3	2	1	4	5	6
4	1	6	5	2	3

6.Bölüm - Mekanik Sudoku Oyunları

15 Dakika

1.Eşleştirmeli Sudoku

Sudoku kartlarını ikişerli olarak gri bölgeler üzerinden eşleştirin. Eşleşmiş kartlar üzerindeki sudokuları çözün. Eşleşmeyen kartın çözülüp çözülmemesi önemli değil. Yalnız her eşleşen kart doğru çözümü için puan alınacaktır. Ok işaretli yerleri cevap anahtarına aktarın, kullanılmayan kart için cevabı boş bırakın. Kartlar döndürülemez.

A
▶

		6			4
	3				6
3			6		
		4			3
▶	6			2	
2			3		

B
▶

	1		4	6	
	4				
			2		1
▶	6			1	
3	1				

C
▶

3		4		6	
	2		4		
1				5	
	3				4
▶		3		4	
5		6		3	

D
▶

2					3
		1			
			6		5
		6	3		
4					2
▶	1	2			

E
▶

		1			3
2					
					1
	6			5	
▶	5	3			
					5

E

5	4	1	2	6	3
2	3	6	5	1	4
3	2	5	6	4	1
1	6	4	3	5	2
4	5	3	1	2	6
6	1	2	4	3	5
			3	1	2
			6	4	5
			6	5	4
			2	1	3
			5	6	3
			4	2	1
			2	4	1
			3	5	6

A

5	3	4
1	6	2
4	5	3
6	1	2

B

5	1	3	4	6	2
6	2	4	1	3	5
1	4	2	4	5	3
3	5	6	2	4	1
2	6	5	3	1	4
4	3	1	5	2	6
			1	4	2
			6	3	5
			2	1	4
			2	6	3
			4	5	1
			6	2	3

C

5	6	2
4	3	1

D

2					3
		1			
			6		5
		6	3		
4					2
1		2			

Cevap Anahtarı: Okla işaretli satırıya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

A ▶

1	2	6	5	3	4
5	6	3	4	2	1

B ▶

6	2	4	1	3	5
2	6	5	3	1	4

C ▶

5	2	6	4	3	1
2	6	3	1	4	5

D ▶

E ▶

5	4	1	2	6	3
6	1	2	4	3	5

2.Sudoku Yapmaca

Size 12 tane 3x3'lük parçalar verilecektir. (Örnekte 10 tane 2x3'lük) Bu parçaları öyle bir araya getirdiğinizde elinizde 9x9'luk 1'den 9'a doğru bir Sudoku oluşacaktır (Örnekte 1'den 6'ya). Görüldüğü gibi size verilen parçalardan 3 tanesi kullanılmayacaktır (Örnekte 4 tanesi). Parçaları yerleştireceğiniz diyagramda bazı sayılar verilmiştir. Elinizdeki parçaları bu hücrelere yerleştirirken, o hücreleri kapsayanlarda rakamlar aynı olmak zorundadır. Parçalar döndürülemez.

Parçalar:

3	1	6
4	5	2

2	4	5
1	6	3

4	5	2
1	6	3

3	1	4
5	2	6

1	3	4
2	6	5

6	2	5
4	1	3

5	2	6
3	4	1

1	2	4
3	5	6

5	2	1
6	4	3

6	3	4
2	1	5

4			1		
	2				
					5

Çözüm:

3	1	6	4	5	2
4	5	2	1	6	3
1	3	4	5	2	6
2	6	5	3	4	1
5	2	1	6	3	4
6	4	3	2	1	5

Cevap Anahtarı: Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1	3	4	5	2	6
---	---	---	---	---	---

2	5	2	1	6	3	4
---	---	---	---	---	---	---